



Universidad Distrital Francisco José De Caldas
Facultad De Ingeniería
Ingeniería De Sistemas

Monografía

Desarrollo de un algoritmo para encontrar factores de números enteros de gran cantidad de cifras mediante una modificación del Binomio de Newton

Jhonathan Henao Barbosa
Código: 20022020202

Director: Ing. César Augusto Suárez Parra

Bogotá, Colombia

22 de mayo de 2017

AGRADECIMIENTOS

Agradezco la ayuda brindada para la implementación y realización de pruebas del algoritmo al centro de cómputo de alto desempeño -CECAD- en particular al profesor Rodolfo Cáliz Ospino, la cual fue de vital importancia para poder evaluar números de gran cantidad de cifras y el manejo de concurrencia. También agradezco la colaboración en la realización del presente documento al profesor Ing. César Augusto Suárez Parra y la profesora Isabel Barrera.

TABLA DE CONTENIDO

I. Introducción	1
II. Estado Del Arte.....	1
A. Antecedentes.....	1
B. Algoritmos de Factorización.....	2
1) Método p-1 de Pollard.....	3
2) Método de Pollard-rho.....	3
3) Método de factorización de formas cuadráticas SQUFOF (Square Form factorization)	4
III. Algoritmo Propuesto.....	4
A. Modificación del Binomio de Newton.....	4
B. Mecanismo que permite conocer el factor de un número mediante la modificación del Binomio de Newton....	18
IV. Pruebas	23
V. Resultados.....	24
VI. Conclusiones	33
VII. Trabajo Futuro.....	34
VIII. Anexos	34
IX. Referencias	39

Desarrollo de un algoritmo para encontrar factores de números enteros de gran cantidad de cifras mediante una modificación del Binomio de Newton

I. INTRODUCCIÓN

Anteriormente solo a los matemáticos parecía interesarles la factorización de números enteros de gran cantidad de cifras, pero desde ya hace varios años éste tema ha suscitado el interés fuera de la comunidad matemática, ya que en la comunicación que se desarrolla en internet, al transmitirse datos algunos desean garantizar la integridad, privacidad o autenticidad de los mismos, por lo que utilizan diferentes sistemas de cifrado que generalmente basan su seguridad en la dificultad de factorizar números enteros de cifras desorbitantes considerando como grandes los números de más de 100 dígitos decimales. [1]

A pesar del aumento de la capacidad en los computadores y diferentes desarrollos algorítmicos que han generado mejoras en cuanto al tiempo para factorizar enteros, cuando se intenta factorizar un número entero demasiado grande, este es un problema para el cual no hay disponibles métodos sencillos de obtener factores. Esto ha persuadido a la banca y al comercio electrónico de que confíen la seguridad de sus transacciones financieras a los tiempos increíblemente largos que hasta el momento ello requiere.

Los avances logrados en factorización de enteros se deben principalmente a la introducción de nuevas ideas en teoría de números, a desarrollos algorítmicos y al aumento en la capacidad de los computadores.

Este documento muestra una forma de hallar factores de números enteros utilizando una modificación propuesta del Binomio de Newton, que podría ayudar en la búsqueda de generar estrategias computacionales para poder hallar factores de números enteros de muchas cifras desde un computador personal, sin ser necesaria la ayuda de computación distribuida o el uso de equipos de gran capacidad.

II. ESTADO DEL ARTE

A. Antecedentes

En el área de programación se muestra que para ejecutar algoritmos que encuentren factores de números enteros extremadamente grandes se requiere utilizar computación distribuida, tener mucho tiempo disponible de cómputo, extensa capacidad de memoria y aplicar algoritmos complejos, esta dificultad ha sido aprovechada para desarrollar algoritmos de cifrado de clave pública, donde la descomposición de números enteros de cientos hasta miles de dígitos decimales en su representación prima forma la base teórica de varios de ellos, como el algoritmo RSA.

En ciencias de la computación, un algoritmo es eficiente si existe un polinomio p_n tal que el algoritmo pueda resolver cualquier problema de tamaño n en un tiempo que esta en $O(p_n)$ y se dice que son algoritmos de tiempo polinómico, $O(p_n)$ es una de las notaciones implementadas en análisis de algoritmos al estudiar teoría de la complejidad algorítmica. Se consideran problemas “NP” aquellos en los que la máquina no puede dar respuesta a un problema en un tiempo finito y no se conoce su nivel de complejidad. Problemas “P”, en cambio, son todos los problemas de decisión que pueden ser resueltos en tiempo polinomial. Problemas complementarios “Co-NP” son los problemas que no se pueden considerar como P o NP.

En el caso del problema de factorización de números enteros no se conoce exactamente las clases de complejidad que contienen, se sabe que tienen complejidad NP y Co-NP y se considera improbable resolverlos en tiempo polinomial. P versus NP es considerado uno de los siete problemas del milenio, es un problema central de las ciencias de la computación y de especial

importancia para los sistemas criptográficos utilizados en la actualidad, ya que desarrollos de algoritmos de factorización eficientes romperían esquemas de cifrado de clave pública, comúnmente utilizados para proteger transacciones financieras a través de internet.

Algunos registros históricos evidencian la dificultad que ha existido para factorizar números enteros grandes, es así como en 1874, W. Jevons Stanley un economista inglés, indicó que nadie sabría nunca los factores del entero de 10D (D hace referencia a la cantidad de dígitos decimales), en particular del número 8616460799. Sin embargo, Bancroft Brown, aproximadamente en 1925 lo pudo lograr, lo cual quedó registrado en un documento donde Brown explica cómo obtuvo la factorización de dicho número entero. [2]

En 1967, John Brillhart y John Selfridge declararon que: "... en general nada más que frustración se puede esperar en un ataque para factorizar un número de 25 dígitos o más, incluso con las velocidades disponibles en las computadoras modernas." Pero en 1970 Mike Morrison y John Brillhart lograron factorizar un número entero de 39D. De acuerdo con John Brillhart, la factorización de enteros, en los computadores de esa época, requería por lo general alrededor de una hora de tiempo de CPU, lo cual se ha valorado en 1 - 10 MIPS [3]; MIPS significa millones de instrucciones por segundo y MIPS-AÑO el número de instrucciones ejecutadas en un año de cómputo de un millón de Instrucciones por segundo.

La tabla I resume los avances que ocurrieron en la factorización de números enteros desde 1964 hasta 1994. [2]

TABLA I. RÉCORDS HISTÓRICOS EN LA FACTORIZACIÓN DE NÚMEROS ENTEROS

Año	Récord de Factorización
1964	20D
1974	45D
1984	71D
1994	129D

La tabla II muestra como aumentó la cantidad de potencia de cálculo disponible para factorización de enteros desde 1974 hasta 1994. [2]

TABLA II. PODER COMPUTACIONAL USADO PARA LOGRAR RECORDS EN FACTORIZACIÓN

Año	MIPS-AÑO
1974	0.001
1984	0.1
1994	5000

A pesar de las mejoras en ideas matemáticas, el aumento de potencia de cómputo, diferentes algoritmos utilizados y el respaldo de la computación distribuida, si se habla de factorizar enteros de centenas y más aún de miles de dígitos decimales aún hoy en día es computacionalmente complejo.

B. Algoritmos de Factorización

La descomposición de grandes números enteros es un problema difícil, debido a la imposibilidad de que exista un programa computacionalmente eficiente capaz de factorizar grandes números y a la aleatoriedad de la distribución de los números primos; no existe un procedimiento matemático que permita en un tiempo relativamente corto encontrar un número primo de una cantidad considerable de cifras, lo cual dificulta la descomposición en factores primos para números muy grandes. Uno de los casos más complicados de factorización se presenta cuando el número grande a factorizar es el producto de dos números primos grandes de aproximadamente el mismo tamaño.

Uno de los problemas del Milenio, según Landon T. Clay, se conoce como *P versus NP*, [4], muestra como la complejidad del problema de factorización de números enteros de muchas cifras se deriva en la cantidad de cálculos que son necesarios para hallar los factores de un número, de lo cual se plantea el siguiente interrogante: ¿existirá un método eficiente para realizar dicha búsqueda?

Con el aumento de la importancia comercial de los sistemas de cifrado que utilizan la dificultad de descomponer números en su factorización prima, surge el interés de la comunidad matemática sobre las implicaciones prácticas que tendría el descubrimiento de un método eficiente para encontrar los números primos de esta descomposición, ya que esto generaría un caos en las transacciones en línea. [5]

A continuación, se describen algunos métodos de factorización basados en avances algorítmicos y mejoras en la capacidad computacional, con los cuales se ha logrado factorizar números de muchas cifras, pero con un tiempo de ejecución muy grande.

1) Método *p-1* de Pollard

El método *p-1* de Pollard formalizó varias reglas que ya se conocían, este método se resume dados los siguientes pasos: [6]

1. El número N a hallarle los factores es un número perteneciente a los números naturales.
2. Su respuesta debe ser los divisores de N o el algoritmo no encontró factores.
3. Se toma una base de primos consecutivos $B = \{2, 3, 5, \dots, q_t\}$.
4. Selecciona un número aleatorio a tal que $2 \leq a \leq N - 1$, luego calcula $d = \text{mcd}(a, N)$, si $d \geq 2$, d es un factor de N .
5. Para cada q_i se calcula la parte entera $l = \left\lfloor \frac{\ln N}{\ln q_i} \right\rfloor$ con $i = 1, 2, \dots, t$.
6. Calcular $d = \text{mcd}(a - 1, N)$. Si $d = 1$ o $d = N$, entonces el algoritmo no encontró factores.

2) Método de Pollard-rho

El método de Pollard-rho, también conocido como el segundo método de factorizar de Pollard, se basa en ideas estadísticas. Los conceptos involucrados para encontrar el factor p del número N se describen a continuación: [7]

1. Construir una secuencia de números enteros $\{x_i\}$ que es periódicamente recurrente $\text{mod } p$. (Esto significa que la secuencia $\{x_i\}$ se repite periódicamente, excepto posiblemente para una parte al principio de la secuencia que puede variar, llamada parte aperiódica. A continuación, se presenta como ejemplo la secuencia Fibonacci $\text{mod } 11$, esta secuencia se define en (1):

$$x_i = x_{i-1} + x_{i-2} \text{ mod } 11, \text{ con } x_1 = x_2 = 1 \quad (1)$$

- a. Se obtienen los siguientes elementos de la secuencia:

$$1, 1, 2, 3, 5, 8, 2, 10, 1, 0, 1, 1, 2, 3, \dots \text{ mod } 11$$

- b. Después de 10 elementos la secuencia se repite. Dado que esta secuencia particular se repite desde el principio, no tiene parte aperiódica.
2. Buscar el periodo de la secuencia y encontrar i y j tales que $x_i = x_j \text{ mod } p$. Se debe tener en cuenta que generalmente encontrar esta secuencia involucra una gran cantidad de trabajo.
3. Identificar el factor p de N .

El método rho de Pollard se hizo aproximadamente un 25% más rápido por una modificación debido a Brent. Brent y Pollard en 1980 lograron descubrir el factor 1238926361552897 del número de Fermat F_8 . El cálculo tomó un par de horas en un ordenador grande. [6]

3) Método de factorización de formas cuadráticas SQUFOF (Square Form factorization)

Otro de los métodos de factorización modernos es el método de Shanks o "factorización de formas cuadráticas" (SQUFOF). Gauss fue el primero en aplicar sistemáticamente la teoría de las formas cuadráticas binarias para encontrar factorizaciones de enteros (expresiones de la forma $Ax^2 + Bxy + Cy^2$).

El método SQUFOF de Shanks hace uso de la expansión de fracción continua regular de \sqrt{N} . La fórmula $A_{n-1}^2 = (-1)^n Q_n \text{ mod } n$ se aplica para resolver la congruencia de Legendre $x^2 = y^2 \text{ mod } N$. La idea de buscar un cuadrado en la expansión de la fracción continua de \sqrt{N} es en realidad muy antigua, pero su uso en forma eficaz se debió a la llegada de las computadoras, por la dificultad de encontrar potencias cuadradas de números grandes. [7]

La tabla III muestra aproximadamente la equivalencia entre dígitos del número y los bits que ocupa ese número.

TABLA III. EQUIVALENCIA DE DÍGITOS DECIMALES DEL NÚMERO Y LOS BITS QUE EL NÚMERO OCUPA

Bits del número	Dígitos Decimales
330 Bits	100 dígitos aproximadamente
496 Bits	150 dígitos aproximadamente
512 Bits	155 dígitos aproximadamente
1024 Bits	309 dígitos aproximadamente
2048 Bits	617 dígitos aproximadamente

Fuente: El autor

Se han desarrollado estrategias bien equilibradas, basadas en una amplia experiencia informática, pero también se han cambiado cada vez que se introduce un nuevo método, por lo que cabe hacerse la pregunta ¿se podrían idear métodos de factorización mucho más rápidos que los que existen en la actualidad?

III. ALGORITMO PROPUESTO

A. Modificación del Binomio de Newton

Entendiendo la relación que tiene la fórmula del Binomio de Newton y la ecuación del cuadrado de la suma de dos cantidades, ésta última ecuación provee una plataforma natural a partir de la cual se desarrolla la metodología que se propone, uniendo diferentes definiciones existentes tanto en el álgebra como en la aritmética, se propone una forma diferente para hallar el cuadrado de la suma de dos cantidades de un número.

Para explicar el algoritmo se comienza con números menores a 100, luego se trabaja con números mayores a 100 y menores a 1000 y así sucesivamente hasta explicar la forma en la que se puede hallar la potencia cuadrada de un número de cualquier cantidad de cifras con el método propuesto.

Teniendo en cuenta que la ecuación del cuadrado de la suma de dos cantidades es un caso particular del Binomio de Newton, se propone una nueva forma para hallar cualquier potencia entera positiva a partir de una modificación del Binomio de Newton. [8]

En la siguiente sección se detalla el algoritmo para encontrar factores de números enteros de gran cantidad de cifras, que se desarrolló.

El Binomio de Newton es una fórmula que permite elevar un binomio a una potencia cualquiera entera y positiva [9], la cual se describe en la ecuación (3).

$$(x + y)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} x^{n-k} y^k \quad (3)$$

Un caso particular de esta fórmula, se presenta cuando el valor de la potencia n -ésima es igual a 2, que corresponde al desarrollo de la ecuación del cuadrado de la suma de dos cantidades, ver ecuación (4).

$$(x + y)^2 = \sum_{k=0}^2 \binom{2}{k} x^{2-k} y^k$$

$$(x + y)^2 = \binom{2}{0} x^{2-0} y^0 + \binom{2}{1} x^{2-1} y^1 + \binom{2}{2} x^{2-2} y^2$$

$$(x + y)^2 = (1)(x)^2(1) + (2)(x)(y) + (1)(1)(y)^2$$

$$(x + y)^2 = (x)^2 + 2(x)(y) + (y)^2 \quad (4)$$

En la cual elevar al cuadrado $x + y$ equivale a multiplicar el binomio por sí mismo, dando por resultado el cuadrado de la primera cantidad más el duplo de la primera cantidad por la segunda cantidad más el cuadrado de la segunda cantidad. [8]

Visualizando la ecuación del cuadrado de la suma de dos cantidades como se muestra en (5).

$$(d + u)^2 = (d)^2 + 2(d)(u) + (u)^2 \quad (5)$$

Donde las variables d y u hacen referencia a decenas y unidades, segundo y primer orden en el estudio del sistema decimal. Hasta el momento se está hallando la potencia cuadrada de un número compuesto por dos cifras.

El siguiente cambio se visualiza gracias a la regla práctica para extraer la raíz cuadrada de un número mayor a 100. Se cambian los signos de operación de suma presentes en la ecuación por comillas dividiendo la ecuación en grupos.

Puede notarse que en la parte derecha de la igualdad ($= (d)^2 ' 2(d)(u) ' (u)^2$), quedan separados tres grupos, donde de derecha a izquierda el primer grupo sería el cuadrado de la unidad, $(u)^2$, el segundo grupo sería el duplo multiplicado por la decena multiplicado por la unidad, $2(d)(u)$, y el tercer grupo sería el cuadrado de la decena, $(d)^2$.

En la parte izquierda de la igualdad ($((d ' u)^2 =)$), quedan separados dos grupos, donde de izquierda a derecha se separa con una comilla el orden superior del número, para éste caso la decena. El otro grupo son los órdenes inferiores faltantes del número, para éste caso, la unidad.

Lo dicho anteriormente se puede visualizar en (6)

$$(d ' u)^2 = (d)^2 ' 2(d)(u) ' (u)^2 \quad (6)$$

Se agrega ahora la definición aritmética de valor absoluto y relativo de cifra. Toda cifra tiene dos valores: absoluto y relativo; valor absoluto es el que tiene el número por su figura, y valor relativo es el que tiene el número por el lugar que ocupa [10]. Donde esté presente en la ecuación el orden superior del número, para éste caso la decena, se representará en valor absoluto de cifra, tomando la representación del número por su figura y no por el lugar que ocupa.

Los órdenes inferiores restantes, que para éste caso son las unidades, se representará en valor relativo de cifra, tomando la representación del número por el lugar que ocupa y no por su figura.

Los cambios propuestos anteriormente se pueden visualizar en (7) en color rojo

$$(d_{absoluto} \ ' \ u_{relativo})^2 = (d_{absoluto})^2 \ ' \ 2(d_{absoluto})(u_{relativo}) \ ' \ (u_{relativo})^2 \quad (7)$$

Para el cálculo de la ecuación del cuadrado de la suma de dos cantidades visto de ésta manera, se implementan pasos presentes en el algoritmo de multiplicación.

Para poder hallar el cuadrado del número en la ecuación anterior se empiezan a realizar los cálculos de los grupos de derecha a izquierda en la parte derecha de la igualdad. Se empieza evaluando el primer grupo $(u_{relativo})^2$ y de dicho resultado se toman las unidades, que pasan a ser parte de la respuesta mientras las decenas son acarreadas. Ver Figura 1

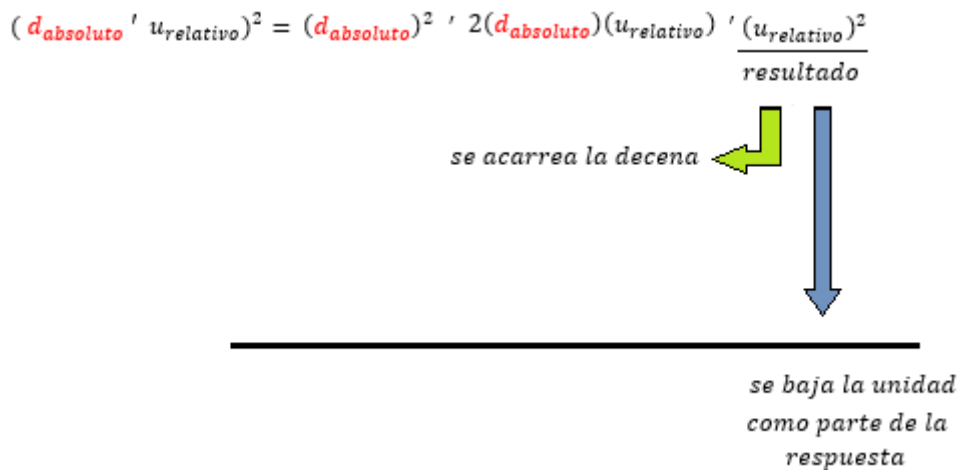


Figura 1: Evaluación del primer grupo de la modificación del cuadrado de la suma de dos cantidades para un número menor a 100.

Luego, se calcula el segundo grupo $2(d_{absoluto})(u_{relativo})$, y a ese resultado se le suma el acarreo proveniente del primer grupo. Del número que se obtiene de dicha suma, la unidad pasará a ser parte de la respuesta, mientras lo demás será utilizado como acarreo. Lo descrito anteriormente se puede visualizar en la Figura 2:

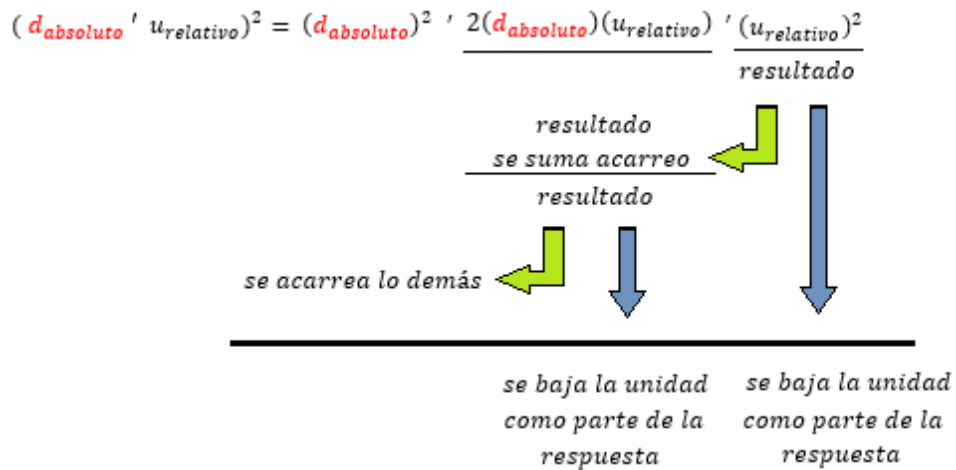


Figura 2: Evaluación del segundo grupo de la modificación del cuadrado de la suma de dos cantidades para un número menor a 100.

Para finalizar, se calcula el resultado del tercer grupo $(d_{\text{absoluto}})^2$, al cual se le suma el acarreo proveniente del segundo grupo; el número total resultante de esta suma se anexa como parte de la respuesta.

La Figura 3 muestra el proceso anteriormente descrito.

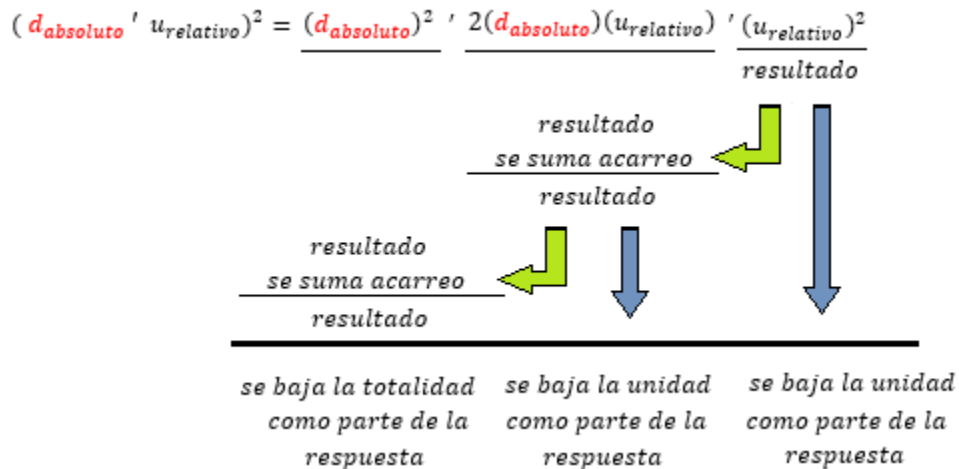


Figura 3: Evaluación del tercer grupo de la modificación del cuadrado de la suma de dos cantidades para un número menor a 100.

La concatenación de las tres respuestas conforma el cuadrado del número de dos cifras que se estaba evaluando.

Ejemplo 1:

Hallar $(37)^2$ utilizando el método propuesto. Como primer paso, escribir la ecuación del cuadrado de la suma de dos cantidades como se muestra en (8)

$$(30 + 7)^2 = (30)^2 + 2(30)(7) + (7)^2 \tag{8}$$

Dividir dicha ecuación en grupos, cambiando los signos de operación de suma por unas comillas, esto se observa en (9)

$$(30 \text{ ' } 7)^2 = (30)^2 \text{ ' } 2(30)(7) \text{ ' } (7)^2 \quad (9)$$

En donde esté presente en la ecuación el orden superior del número, representado para éste ejemplo como el número 30, tomar ahora su representación en valor absoluto de cifra. El número quedaría representado por su figura y no por el lugar que ocupa, convirtiéndose el número 30 en el número 3 como se observa en (10), en color rojo

$$(3 \text{ ' } 7)^2 = (3)^2 \text{ ' } 2(3)(7) \text{ ' } (7)^2 \quad (10)$$

En la ecuación se ubica al lado derecho de la igualdad empezando a realizar los cálculos de derecha a izquierda, evaluando entonces el primer grupo $(u_{relativo})^2$. Para éste ejemplo es $(7)^2 = 49$, del cual se toma la unidad como parte de la respuesta, el número 9, y se acarrea la decena, el número 4, para sumarlo con la evaluación del segundo grupo. En la Figura 4 se ilustra lo descrito anteriormente.

$$(d_{absoluto} \text{ ' } u_{relativo})^2 = (d_{absoluto})^2 \text{ ' } 2(d_{absoluto})(u_{relativo}) \text{ ' } (u_{relativo})^2$$

$$\begin{array}{rccccccc}
 (3 \text{ ' } 7)^2 = & (3)^2 & \text{ ' } & 2(3)(7) & \text{ ' } & \frac{(7)^2}{49} & \\
 & & & & & & \downarrow \\
 & & & + 4 & & & \\
 \hline
 & & & & & & 9
 \end{array}$$

Figura 4: Evaluación del primer grupo de la modificación del cuadrado de la suma de dos cantidades para un número compuesto por decenas y unidades.

Luego, se calcula el resultado del segundo grupo $2(d_{absoluto})(u_{relativo})$, que para el ejemplo es igual a $2(3)(7)=42$. A ese resultado se le suma el acarreo proveniente del primer grupo, el número 4, para formar el número 46, del que será parte de la respuesta la unidad, el número 6, y se acarrea el 4 para sumarlo a la evaluación del tercer grupo. Ver la Figura 5

$$(d_{\text{absoluto}} \ ' \ u_{\text{relativo}})^2 = (d_{\text{absoluto}})^2 \ ' \ 2(d_{\text{absoluto}})(u_{\text{relativo}}) \ ' \ (u_{\text{relativo}})^2$$

$$(3 \ ' \ 7)^2 = \quad (3)^2 \quad \ ' \quad \frac{2(3)(7)}{\quad} \quad \ ' \quad \frac{(7)^2}{\quad}$$

Figura 5: Evaluación del segundo grupo de la modificación del cuadrado de la suma de dos cantidades para un número compuesto por decenas y unidades.

Por último, se evalúa el tercer grupo $(d_{\text{absoluto}})^2$, siendo para el ejemplo $(3)^2 = 9$, y se le suma el acarreo proveniente del segundo grupo, el número 4, dando como resultado el número 13 que baja en su totalidad a ser parte de la respuesta, como se presenta en la Figura 6.

$$(d_{\text{absoluto}} \ ' \ u_{\text{relativo}})^2 = (d_{\text{absoluto}})^2 \ ' \ 2(d_{\text{absoluto}})(u_{\text{relativo}}) \ ' \ (u_{\text{relativo}})^2$$

$$(3 \ ' \ 7)^2 = \quad (3)^2 \quad \ ' \quad \frac{2(3)(7)}{\quad} \quad \ ' \quad \frac{(7)^2}{\quad}$$

Figura 6: Evaluación del tercer grupo de la modificación del cuadrado de la suma de dos cantidades para un número compuesto por decenas y unidades.

Las tres respuestas concatenadas forman el cuadrado del número 37 que es igual a 1369.

Si se evalúa la potencia cuadrada de números de más cifras, como por ejemplo uno conformado por centenas c , decenas y unidades du , en la parte izquierda de la igualdad la ecuación quedaría $((c \ ' \ du)^2 =)$, separando el número en dos grupos, donde de izquierda a derecha se separa con una comilla el orden superior del número, para éste caso la centena. El otro grupo son los órdenes inferiores faltantes del número, para éste caso, la decena y la unidad.

En la parte derecha de la igualdad la ecuación quedaría $(= (c)^2 + 2(c)(du) + (du)^2)$, quedando nuevamente separados en tres grupos, donde de derecha a izquierda el primer grupo sería el cuadrado de la decena y la unidad, $(du)^2$, el segundo grupo sería el duplo multiplicado por la decena multiplicado por la unidad, $2(c)(du)$, y el tercer grupo sería el cuadrado de la decena, $(c)^2$.

El orden superior del número a hallarle el cuadrado se representa en valor absoluto de cifra, la centena, y las decenas y unidades toman su representación en valor relativo de cifra. Los cambios propuestos anteriormente para números compuestos por centenas c , decenas y unidades du , se pueden visualizar en (11), en color rojo

$$(c_{absoluto} + du_{relativo})^2 = (c_{absoluto})^2 + 2(c_{absoluto})(du_{relativo}) + (du_{relativo})^2 \quad (11)$$

Cambia la interpretación de cómo se escogen los números pertenecientes a las respuestas y a los acarreo, dependiendo la cantidad de cifras que tenga el número a hallarle la potencia cuadrada se tomarán la cantidad de cifras menos uno para las respuestas.

A manera de ejemplo, se desea calcular $(513)^2$ con el método propuesto. De forma análogo al ejemplo anterior, primero debe escribirse la ecuación del cuadrado de la suma de dos cantidades como se muestra en (12)

$$(500 + 13)^2 = (500)^2 + 2(500)(13) + (13)^2 \quad (12)$$

A continuación, dividir dicha ecuación en grupos, cambiando los signos de suma por unas comillas, como se ve en (13)

$$(500 + 13)^2 = (500)^2 + 2(500)(13) + (13)^2 \quad (13)$$

En donde esté presente en la ecuación el orden superior del número, representado para éste ejemplo como el número 500, tomar ahora su representación en valor absoluto de cifra. El número quedaría representado por su figura y no por el lugar que ocupa, convirtiéndose el número 500 en el número 5 como se muestra en (14), en color rojo

$$(5 + 13)^2 = (5)^2 + 2(5)(13) + (13)^2 \quad (14)$$

En la ecuación se ubica al lado derecho de la igualdad empezando a realizar los cálculos de derecha a izquierda, evaluando entonces el primer grupo $(13)^2 = 169$, del cual se toma la decena y la unidad como parte de la respuesta, el número 69, y se acarrea la centena, el número 1 para sumarlo con la evaluación del segundo grupo.

Para éste caso se toman de los resultados de la evaluación las decenas y las unidades como parte de la respuesta. La Figura 7 muestra este proceso

$$(c_{absoluto} + du_{relativo})^2 = (c_{absoluto})^2 + 2(c_{absoluto})(du_{relativo}) + (du_{relativo})^2$$

$$\begin{array}{r}
 (5 + 13)^2 = (5)^2 + 2(5)(13) + (13)^2 \\
 + 1 \\
 \hline
 69
 \end{array}$$

Figura 7: Evaluación del primer grupo de la modificación del cuadrado de la suma de dos cantidades para un número compuesto por centenas, decenas y unidades.

Luego, se calcula el resultado del segundo grupo $2(5)(13) = 130$; a ese resultado se le suma el acarreo proveniente del primer grupo, el número 1, para formar el número 131, del que será parte de la respuesta la decena y la unidad, el número 31, y se acarrea el 1 para sumarlo a la evaluación del tercer grupo. Lo anteriormente descrito se observa en la Figura 8.

$$(c_{\text{absoluto}} + du_{\text{relativo}})^2 = (c_{\text{absoluto}})^2 + 2(c_{\text{absoluto}})(du_{\text{relativo}}) + (du_{\text{relativo}})^2$$

$$\begin{array}{r}
 (5 + 13)^2 = (5)^2 + \frac{2(5)(13)}{130} + \frac{(13)^2}{169} \\
 + 1 \\
 131 \\
 + 1 \\
 \hline
 31 \\
 69
 \end{array}$$

Figura 8: Evaluación del segundo grupo de la modificación del cuadrado de la suma de dos cantidades para un número compuesto por centenas, decenas y unidades.

Por último, se evalúa el tercer grupo $(5)^2 = 25$. Se le suma el acarreo proveniente del segundo grupo, el número 1, dando como resultado el número 26 que pasa en su totalidad a ser parte de la respuesta. Esto se muestra en la Figura 9.

$$(c_{\text{absoluto}} \text{ ' } du_{\text{relativo}})^2 = (c_{\text{absoluto}})^2 \text{ ' } 2(c_{\text{absoluto}})(du_{\text{relativo}}) \text{ ' } (du_{\text{relativo}})^2$$

$$(5 \text{ ' } 13)^2 = \begin{array}{r} \underline{(5)^2} \\ 25 \\ +1 \\ \hline 26 \end{array} \text{ ' } \begin{array}{r} \underline{2(5)(13)} \\ 130 \\ +1 \\ \hline 131 \end{array} \text{ ' } \begin{array}{r} \underline{(13)^2} \\ 169 \end{array}$$

← ↓
← ↓
← ↓

26 31 69

Figura 9: Evaluación del tercer grupo de la modificación del cuadrado de la suma de dos cantidades para un número compuesto por centenas, decenas y unidades.

Las tres respuestas concatenadas forman el cuadrado del número 513 que es igual a 263169.

Dependiendo la cantidad de cifras que tenga el número a hallarle la potencia cuadrada se determina la cantidad de cifras que se escogen de los resultados para que sean parte de las respuestas. Cuando el número a hallarle la potencia está compuesto de dos cifras (decenas y unidades) se toma de los resultados la cantidad de cifras del número menos uno, es decir, se toma como parte de las respuestas solo las unidades. Si el número a hallarle la potencia estaba compuesto por tres cifras (centenas, decenas y unidades) se toma de los resultados la cantidad de cifras que tiene el número menos uno, es decir, se toma como parte de las respuestas solo las decenas y unidades. Este patrón se sigue utilizando así el número a hallarle la potencia cuadrada tenga más cifras.

Por ejemplo, al hallar la potencia cuadrada del número 8379 que está compuesto por unidades de mil, centena, decena y unidad, es decir cuatro cifras, se toman para formar las respuestas de los resultados 4 cifras menos uno, es decir, 3 cifras. En la Figura 10 se presenta el procedimiento en forma completa.

$$(m_{\text{absoluto}} \text{ ' } cdu_{\text{relativo}})^2 = (m_{\text{absoluto}})^2 \text{ ' } 2(m_{\text{absoluto}})(cdu_{\text{relativo}}) \text{ ' } (cdu_{\text{relativo}})^2$$

$$(8 \text{ ' } 379)^2 = \begin{array}{r} \underline{(8)^2} \\ 64 \\ +6 \\ \hline 70 \end{array} \text{ ' } \begin{array}{r} \underline{2(8)(379)} \\ 6064 \\ +143 \\ \hline 6207 \end{array} \text{ ' } \begin{array}{r} \underline{(379)^2} \\ 143641 \end{array}$$

← ↓
← ↓
← ↓

70 207 641

Figura 10: Evaluación completa de la modificación del cuadrado de la suma de dos cantidades para un número compuesto por unidades de mil, centenas, decenas y unidades.

Entendiendo esta forma para hallar potencias cuadradas, se separa el número a hallarle la potencia cuadrada en dos partes. La primera parte es el orden superior del número representado en valor absoluto de cifra como la variable $x_{absoluto}$; la segunda parte son los órdenes inferiores faltantes del número representados en valor relativo de cifra como la variable $y_{relativo}$.

Dependiendo la cantidad de cifras que tenga $y_{relativo}$, se determinan los números pertenecientes a las respuestas y a los acarreos de los resultados, como se muestra en la Figura 11.

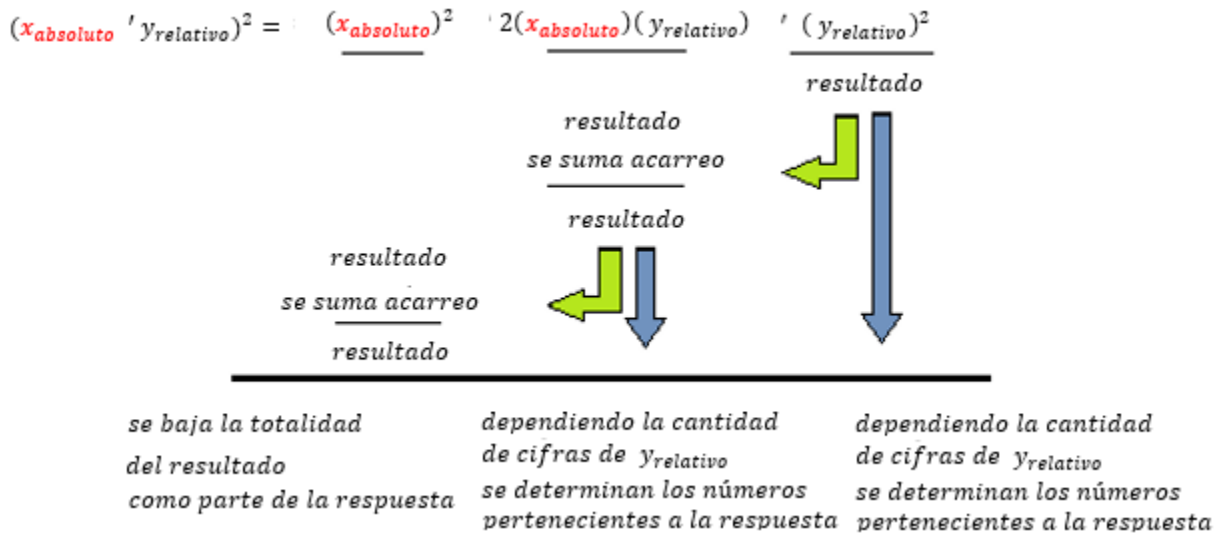


Figura 11: Evaluación completa de la modificación del cuadrado de la suma de dos cantidades para un número de cualquier cantidad de dígitos.

Por ejemplo, al hallar la potencia cuadrada del número 98379 que está compuesto por decenas de mil, unidades de mil, centena, decena y unidad, el valor de $x_{absoluto}$ es el orden superior del número a hallarle la potencia cuadrada, las decenas de mil, representadas en valor absoluto de cifra $dm_{absoluto}$. Los órdenes inferiores faltantes (unidades de mil, centena, decena y unidad) serían $y_{relativo}$ representados en valor relativo de cifra $mcd_{relativo}$. Dependiendo la cantidad de cifras de $y_{relativo} = mcd_{relativo}$ se determinan los números pertenecientes a la respuesta. Como está compuesto por unidad de mil, centena, decena y unidad, se toman para formar las respuestas de los resultados cuatro cifras. Luego se forma con las tres respuestas unidas la potencia cuadrada del número 98379 que es igual a 9678427641. En la Figura 12 se ilustra todo el proceso.

$$= (dm_{absoluto} + mcd_{relativo})^2 = (dm_{absoluto})^2 + 2(dm_{absoluto})(mcd_{relativo}) + (mcd_{relativo})^2$$

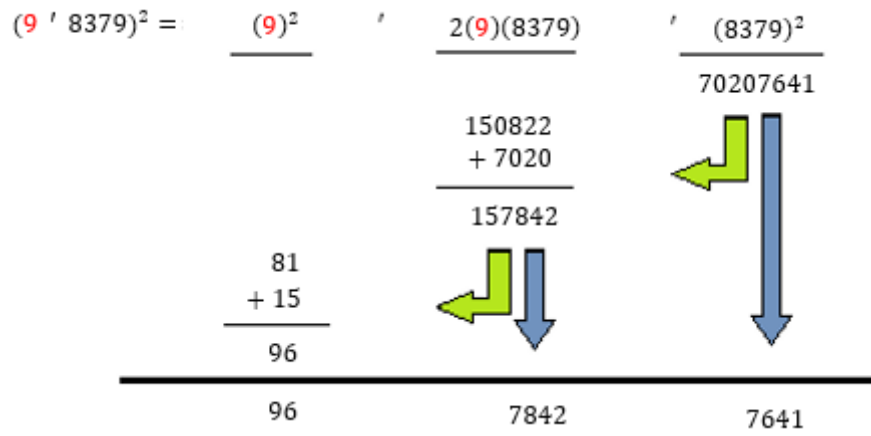


Figura 12: Evaluación completa de la modificación del cuadrado de la suma de dos cantidades para un número compuesto por decenas de mil, unidades de mil, centenas, decenas y unidades.

Esta es una variación de la ecuación del cuadrado de la suma de dos cantidades, y se recuerda que la ecuación del cuadrado de la suma de dos cantidades es un caso particular del Binomio de Newton. Se pretende establecer ahora cómo mediante los pasos definidos anteriormente se puede hallar cualquier potencia entera y positiva n mayor o igual a 2 mediante el siguiente mecanismo con x y y diferentes de 0, lo anteriormente descrito se visualiza en la ecuación (15)

$$(x_{absoluto} ' y_{relativo})^n = (x_{absoluto})^n ' (x_{absoluto}) \left[\sum_{k=1}^{n-1} \binom{n}{k} (x_{relativo})^{n-1-k} (y_{relativo})^k \right] ' (y_{relativo})^n \quad (15)$$

En la parte izquierda de la igualdad ($(x_{absoluto} ' y_{relativo})^n =$), de izquierda a derecha se sigue separando el número a hallarle la potencia enésima con comillas en dos partes; sigue la primera parte siendo el orden superior del número representado en valor absoluto de cifra como la variable $(x_{absoluto})$, mientras la segunda parte siguen siendo los órdenes inferiores faltantes del número como la variable $y_{relativo}$.

En la parte derecha de la igualdad ($= (x_{absoluto})^n ' (x_{absoluto}) \left[\sum_{k=1}^{n-1} \binom{n}{k} (x_{relativo})^{n-1-k} (y_{relativo})^k \right] ' (y_{relativo})^n$) y

visualizando los grupos de derecha a izquierda, para el primer grupo sigue tomándose $y_{relativo}$ pero esta vez elevado a la potencia enésima. El segundo grupo contiene la variable $x_{absoluto}$ multiplicada por la sumatoria que va desde k igual a uno hasta n menos uno del coeficiente binomial de n sobre k multiplicado por la variable $x_{relativo}$ elevada a la n menos uno menos k , multiplicada por $y_{relativo}$ elevado a la k . El tercer grupo sigue siendo la variable $x_{absoluto}$ pero elevada a la enésima potencia.

Evaluando los grupos de derecha a izquierda, se evalúa el resultado del primer grupo $(y_{relativo})^n$, y dependiendo la cantidad de cifras que tenga $y_{relativo}$, se establece en los resultados los números pertenecientes a la respuesta y los que se acarrear.

Luego, se evalúa el segundo grupo $(x_{absoluto}) \left[\sum_{k=1}^{n-1} \binom{n}{k} (x_{relativo})^{n-1-k} (y_{relativo})^k \right]$. A ese resultado se le suma el acarreo proveniente del primer grupo. Dependiendo la cantidad de dígitos que tenga $y_{relativo}$ multiplicado por $(n - 1)$, se establecen de los resultados los números pertenecientes a la respuesta y los que se acarrear.

Por último, se halla el cálculo del tercer grupo $(x_{absoluto})^n$, se le suma el acarreo proveniente del segundo grupo y se toma la totalidad del resultado como parte de la respuesta. En la Figura 13 ilustra la descripción anterior.

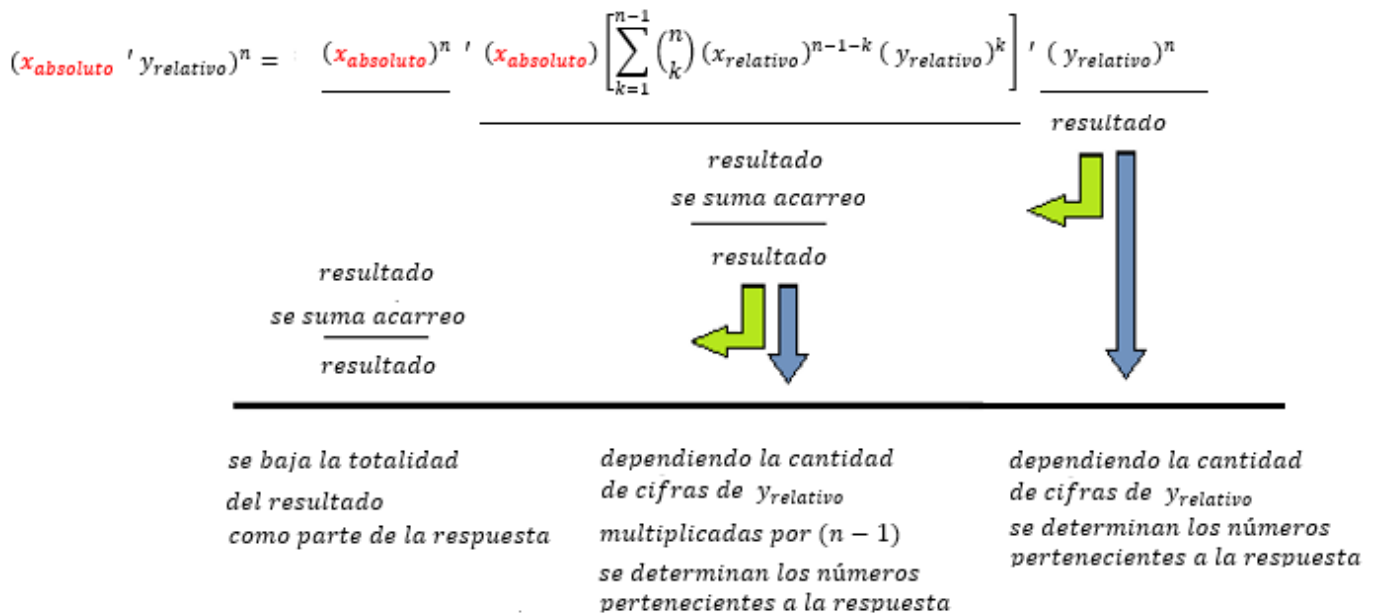


Figura 13: Evaluación completa de la modificación del Binomio de Newton.

Las tres respuestas concatenadas forman la potencia enésima del número.

Ejemplo 2:

Hallar $(379)^3$ utilizando el método propuesto.

Utilizando la ecuación descrita anteriormente en (13), se empiezan a evaluar los grupos de derecha a izquierda, empezando por $(y_{\text{relativo}})^n$, que es igual a $(79)^3 = 493039$; de este resultado se toman para la respuesta la cantidad de cifras que tenga y_{relativo} , es decir dos cifras, por lo que pasa a ser parte de la respuesta las decenas y las unidades, el número 39, y se la cifra restante, el número 4930. Esto se puede observar en la Figura 14.

$$(3'79)^3 = (3)^3 \cdot (79)^3$$

$$(3) \left[\sum_{k=1}^2 \binom{3}{k} (300)^{2-k} (79)^k \right]$$

$$\frac{(79)^3}{493039}$$

+4930

39

Figura 14: Evaluación del primer grupo de la modificación del Binomio de Newton para un número específico.

Luego se halla el resultado del segundo grupo $(3) \left[\sum_{k=1}^2 \binom{3}{k} (300)^{2-k} (79)^k \right]$, que es igual a 269469; se le suma el acarreo proveniente del primer grupo, 4930, formando el resultado 274399.

De ese resultado los números que pertenecen a la respuesta se toman dependiendo de la cantidad de cifras de $y_{relativo}$ multiplicadas por $(n - 1)$. Se toman entonces cuatro cifras de derecha a izquierda como parte de la respuesta, el número 4399 y se acarrea lo demás, el número 27. Lo dicho se ve en la Figura 15

$$\begin{array}{r}
 (3'79)^3 = : \quad (3)^3 \quad \left(3\right) \left[\sum_{k=1}^2 \binom{3}{k} (300)^{2-k} (79)^k \right] \quad (79)^3 \\
 \hline
 = (3) \left[\binom{3}{1} (300)^{2-1} (79)^1 + \binom{3}{2} (300)^{2-2} (79)^2 \right] \\
 = (3) [(3)(300)^1(79)^1 + (3)(300)^0(79)^2] \\
 = (3)[(3)(300)(79) + (3)(1)(6241)] \\
 = (3)[71100 + 18723] \\
 = (3)[89823] \\
 = 269469 \\
 + 4930 \\
 \hline
 274399 \\
 + 27 \\
 \hline
 4399 \qquad \qquad \qquad 39
 \end{array}$$

Figura 15: Evaluación del segundo grupo de la modificación del Binomio de Newton para un número específico.

Por último, se halla el cálculo del tercer grupo $(x_{absoluta})^n$, que es igual a $(3)^3 = 27$; se le suma el acarreo proveniente del segundo grupo, el número 27, dando por respuesta el número 54 el cual se toma en su totalidad como parte de la respuesta. El procedimiento completo se ilustra en la Figura 16.

$$\begin{array}{r}
 (3'79)^3 = : \quad (3)^3 \quad \left(3\right) \left[\sum_{k=1}^2 \binom{3}{k} (300)^{2-k} (79)^k \right] \quad (79)^3 \\
 \hline
 = (3) \left[\binom{3}{1} (300)^{2-1} (79)^1 + \binom{3}{2} (300)^{2-2} (79)^2 \right] \\
 = (3) [(3)(300)^1(79)^1 + (3)(300)^0(79)^2] \\
 = (3)[(3)(300)(79) + (3)(1)(6241)] \\
 = (3)[71100 + 18723] \\
 = (3)[89823] \\
 = 269469 \\
 + 4930 \\
 \hline
 274399 \\
 + 27 \\
 \hline
 54 \\
 + 27 \\
 \hline
 54 \qquad \qquad \qquad 4399 \qquad \qquad \qquad 39
 \end{array}$$

Figura 16: Evaluación del tercer grupo de la modificación del Binomio de Newton para un número específico.

Las tres respuestas concatenadas forman la potencia cúbica del número 379 que es igual a 54439939.

Ejemplo 3:

Hallar la cuarta potencia para el número 79 con el método propuesto. Utilizando la ecuación presente en (15). El proceso realizado se puede visualizar en la Figura 17.

$$\begin{aligned}
 (7'9)^4 &= \frac{(7)^4}{} + \frac{(7) \left[\sum_{k=1}^3 \binom{4}{k} (70)^{3-k} (9)^k \right]}{} + \frac{(9)^4}{} \\
 &= (7) \left[\binom{4}{1} (70)^{3-1} (9)^1 + \binom{4}{2} (70)^{3-2} (9)^2 + \binom{4}{3} (70)^{3-3} (9)^3 \right] \\
 &= (7) [(4)(70)^2(9)^1 + (6)(70)^1(9)^2 + (4)(70)^0(9)^3] \\
 &= (7) [(4)(4900)(9) + (6)(70)(81) + (4)(1)(729)] \\
 &= (7) [176400 + 34020 + 2916] \\
 &= (7) [213336] \\
 &= 1493352 \\
 &\quad + 656 \\
 &= 1494008 \\
 &\quad + 1494 \\
 &= 3895
 \end{aligned}$$

Figura 17: Evaluación del tercer grupo de la modificación del Binomio de Newton para un número específico.

Se conjetura entonces que para todos los x, y, n pertenecientes a los enteros positivos tales que la variable x y la variable y sean diferentes de 0 y la variable n sea mayor o igual a 2, la modificación del Binomio de Newton permite hallar potencias enésimas de un número. [8]

B. Mecanismo que permite conocer el factor de un número mediante la modificación del Binomio de Newton

En ésta sección se presenta la conjetura de como la modificación del Binomio de Newton permite dar a conocer el factor de un número.

Supóngase que desea hallar la potencia enésima de un número con la modificación del Binomio de Newton propuesta. Para tal propósito se toma nuevamente la ecuación descrita en (15)

Evaluando los grupos de derecha a izquierda, se evalúa el resultado del primer grupo $(y_{relativo})^n$, y dependiendo la cantidad de cifras que tenga $y_{relativo}$ se establece en los resultados los números pertenecientes a la respuesta y los que se acarrean. Ver Figura 18.

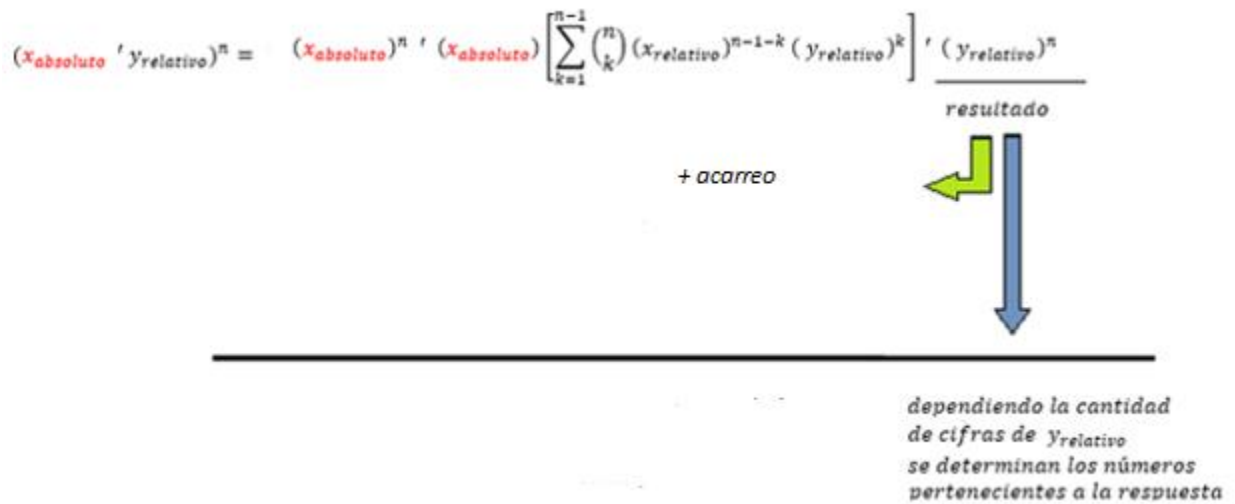


Figura 18: Evaluación del primer grupo de la modificación del Binomio de Newton.

Luego, se evalúa el segundo grupo $(x_{\text{absoluto}}) \left[\sum_{k=1}^{n-1} \binom{n}{k} (x_{\text{relativo}})^{n-1-k} (y_{\text{relativo}})^k \right]$. A ese resultado se le suma el acarreo proveniente del primer grupo y se toma la totalidad del resultado.

La conjetura que se presenta es que al tomar la totalidad del resultado del segundo grupo y concatenarlo con la respuesta del resultado del primer grupo para formar un solo número, y_{relativo} resulta ser factor de éste número formado. Lo anteriormente descrito se observa en la Figura 19.

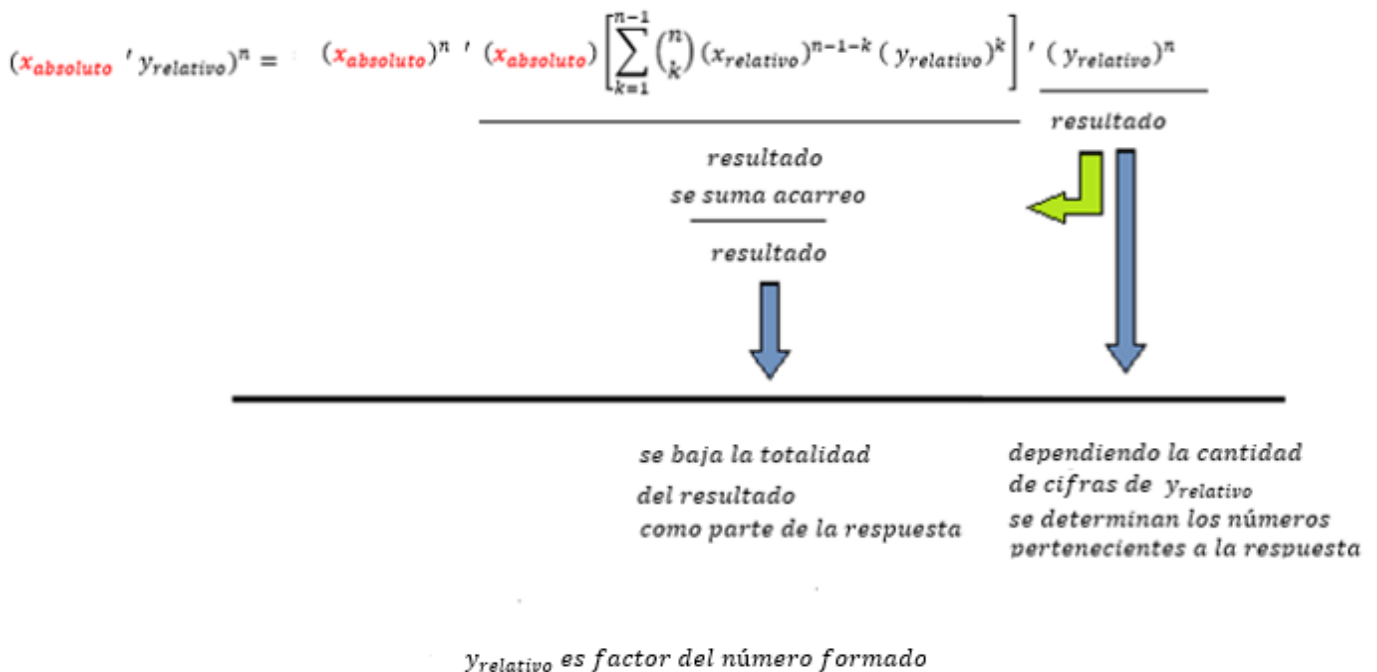


Figura 19: Evaluación del segundo grupo de la modificación del Binomio de Newton para un número específico especificando un factor del número formado.

Ejemplo 4:

Encontrar un factor a partir de la quinta potencia del número 17.

Se empieza por utilizar la ecuación descrita en (13). Al empezar a evaluar de derecha a izquierda, se halla $(y_{relativo})^n = (7)^5 = 16807$. Dependiendo de la cantidad de cifras que tenga $y_{relativo}$ (para éste caso una cifra), se establece en los resultados los números pertenecientes a la respuesta y los que se acarrean, por lo que sería parte de la respuesta el número 7, y se acarrearía lo demás, el número 1680. Este procedimiento se puede observar en la Figura 20.

$$(x_{absoluto} + y_{relativo})^n = (x_{absoluto})^n + (x_{absoluto}) \left[\sum_{k=1}^{n-1} \binom{n}{k} (x_{relativo})^{n-1-k} (y_{relativo})^k \right] + (y_{relativo})^n$$

$$(17)^5 = (1)^5 + (1) \left[\sum_{k=1}^{5-1} \binom{5}{k} (10)^{5-1-k} (7)^k \right] + (7)^5$$

Figura 20: Evaluación del primer grupo de la modificación del Binomio de Newton para un número específico.

Luego, se evalúa el segundo grupo $(x_{absoluto}) \left[\sum_{k=1}^{n-1} \binom{n}{k} (x_{relativo})^{n-1-k} (y_{relativo})^k \right] = (1) \sum_{k=1}^4 \binom{5}{k} (10)^{4-k} (7)^k = 130305$. A ese resultado se le suma el acarreo proveniente del primer grupo, el valor 1680, quedando como resultado el número 131985. Al concatenar el resultado del segundo grupo con la respuesta del primer grupo se obtiene el número 1319857. A éste número se le puede hallar un factor, que resulta ser $(y_{relativo})$. Por lo tanto, el número 7 debe ser factor de 1319857, como se puede ver en la Figura 21.

$$(x_{\text{absoluto}} + y_{\text{relativo}})^n = (x_{\text{absoluto}})^n + (x_{\text{absoluto}}) \left[\sum_{k=1}^{n-1} \binom{n}{k} (x_{\text{relativo}})^{n-1-k} (y_{\text{relativo}})^k \right] + (y_{\text{relativo}})^n$$

$$\begin{aligned}
 (17)^5 &= (1)^5 + (1) \left[\sum_{k=1}^{5-1} \binom{5}{k} (10)^{5-1-k} (7)^k \right] + (7)^5 \\
 &= (1) \left[\binom{5}{1} (10)^{4-1} (7)^1 + \binom{5}{2} (10)^{4-2} (7)^2 + \binom{5}{3} (10)^{4-3} (7)^3 + \binom{5}{4} (10)^{4-4} (7)^4 \right] + 16807 \\
 &= (1) \left[\binom{5}{1} (10)^{4-1} (7)^1 + \binom{5}{2} (10)^{4-2} (7)^2 + \binom{5}{3} (10)^{4-3} (7)^3 + \binom{5}{4} (10)^{4-4} (7)^4 \right] \\
 &= (1) [(5)(10)^3(7)^1 + (10)(10)^2(7)^2 + (10)(10)^1(7)^3 + (5)(10)^0(7)^4] \\
 &= (1) [(5)(1000)(7) + (10)(100)(49) + (10)(10)(343) + (5)(1)(2401)] \\
 &= (1) [35000 + 49000 + 34300 + 12005] \\
 &= (1) [130305] = 130305 \\
 &\quad + 16807 \\
 &= 1319857
 \end{aligned}$$

7 es factor de 1319857

Figura 21: Evaluación del segundo grupo de la modificación del Binomio de Newton para un número indicando un factor para el número formado.

Al validar si 7 es un factor 1319857, se divide 1319857 entre 7 para constatar que el resultado de la división es un número entero, dando como respuesta el número 188551.

$$\frac{1319857}{7} = 188551$$

Ejemplo 5:

Hallar la potencia cúbica de 379 e indicar un número para el cual ($y_{relativo}$), el número 79, es factor. Ver Figura 22.

$$\begin{aligned}
 (x_{absoluto} + y_{relativo})^n &= (x_{absoluto})^n + (x_{absoluto}) \left[\sum_{k=1}^{n-1} \binom{n}{k} (x_{relativo})^{n-1-k} (y_{relativo})^k \right] + (y_{relativo})^n \\
 (3 + 79)^3 &= \underline{(3)^3} + \underline{(3) \left[\sum_{k=1}^2 \binom{3}{k} (300)^{2-k} (79)^k \right]} + \underline{(79)^3} \\
 &= (3) \left[\binom{3}{1} (300)^{2-1} (79)^1 + \binom{3}{2} (300)^{2-2} (79)^2 \right] \\
 &= (3) [(3)(300)^1 (79)^1 + (3)(300)^0 (79)^2] \\
 &= (3) [(3)(300)(79) + (3)(1)(6241)] \\
 &= (3) [71100 + 18723] \\
 &= (3) [89823] \\
 &= 269469 \\
 &\quad + 4930 \quad \leftarrow \\
 &= \boxed{274399} \quad \leftarrow \\
 &\quad + 27 \quad \leftarrow \\
 &= \underline{54} \\
 &= 54 \quad \quad \quad 4399 \quad \quad \quad 39
 \end{aligned}$$

Figura 22: Evaluación completa de la modificación del Binomio de Newton para un número, indicando la potencia hallada y el factor de otro número.

Con lo presentado anteriormente se muestra cómo con la modificación del Binomio de Newton planteada se puede tanto conocer la potencia enésima de un número (en éste ejemplo la potencia cúbica de 379 da 54439939), como hallar también para otro número -resultado de la concatenación del acarreo y la respuesta del segundo grupo con la respuesta del resultado del primer grupo (números en los recuadros rojos)- un factor; que resulta ser $y_{relativo}$ (en éste ejemplo 79 es factor de 27439939).

Para comprobar si efectivamente 79 es factor de 27439939, se divide el número 27439939 entre 79 y luego se verifica que el resultado de la división es un número entero, el número 347341.

$$\frac{27439939}{79} = 347341$$

Hasta ahora se cuenta con una conjetura sobre un método para hallar factores, no se presenta una prueba formal matemática, pero se diseñaron y ejecutaron pruebas computacionales para determinar la validez de la conjetura para varios casos particulares.

IV. PRUEBAS

Basado en la modificación del Binomio de Newton se propone un mecanismo para obtener de forma computacionalmente eficiente potencias de un número entero de gran cantidad de cifras como también para hallar un factor de otro número entero de muchas cifras.

Las implementaciones de los algoritmos propuestos se realizaron en lenguaje de programación JAVA. En principio el lenguaje JAVA tiene ciertas limitaciones para evaluar números muy grandes debido a que los tipos de datos que utiliza para almacenar valores están restringidos. El tipo de dato DOUBLE, que es el más grande, es de máximo 64 bits y cuando se trata de almacenar un número mayor ocurre un desbordamiento.

Debido al problema descrito anteriormente se creía necesario implementar el código con ayuda de computación distribuida para poder evaluar números de gran tamaño, pero para solucionar éste inconveniente, se importa la librería Math y se utiliza la clase BigInteger, esta permite hacer cálculos con números enteros de muchas cifras decimales. Para salvar en una lista los valores de la combinatoria se importa la librería útil y se utilizan las clases LinkedList y List; y para paralelizar el programa y maximizar el poder de cómputo se importa también de la librería útil las clases concurrent.ExecutionException, concurrent.ExecutorService, concurrent.Executors y concurrent.Future.

Cuando se iniciaron las pruebas no se obtenía el resultado esperado ya que para el cálculo de algunas potencias (sobre todo para aquellos números que están compuestos de varios ceros), en algunas respuestas debía tomarse los ceros a la izquierda del número y no omitirlos, por lo que se añadió en el código una forma de hacer representativos los ceros a la izquierda del número. Para verificar la funcionalidad del algoritmo propuesto se realizaron más de 100 pruebas recurrentes utilizando simultáneamente el Binomio de Newton normal y la modificación del Binomio propuesta. Una vez verificada la funcionalidad del código se implementó en el centro de cómputo de alto desempeño (CECAD) para validar el alcance en cuanto a la cantidad de cifras de los números a los cuales se les pueden hallar factores.

Luego de asociar el código con tecnologías paralelas de programación, se paralelizó la sumatoria del segundo grupo de la modificación propuesta del Binomio de Newton y se validó su funcionalidad.

Para realizar los cálculos de forma paralela se calcula cada coeficiente binomial (dado que cada i -ésimo término de la sumatoria es independiente del $i+1$ o $i-1$ término). Luego todos los términos se suman.

¿Por qué se paralelizó? Porque se ahorra tiempo de cómputo y se utiliza mejor la máquina con éste enfoque, sobre todo si los exponentes son grandes (números mayores de 1000).

¿Cómo se paralelizó? Utilizando la clase Concurrent y empleando el método ExecutorService. El ServiceExecutor funciona como sigue: Se crea una instancia de una clase que sabe "mandar a hacer" tareas en paralelo. Este es el executor. El problema es que cada tarea paralela (en este caso el cálculo de los binomiales) puede tener tiempos de ejecución a otra similar. Entonces Funciona así:

Cada tarea a ejecutar en paralelo tiene un método que se llama "call". Este es como si fuera un "mini-main", es decir código que se ejecuta con cierta importancia, pero de forma paralela. Cada tarea paralela, para usar "call", debe implementar la interfaz "Callable". El ServiceExecutor invoca el método call() para cada tarea paralela que encuentre.

Cada tarea toma un tiempo diferente, y el Executor sabe que sólo en un Futuro (de ahí la interfaz Future) obtendrá el resultado del método call. Es decir, no sabe cuándo, pero sabe que el valor exacto va a estar disponible en un futuro. Por ello, el Executor lo que hace es esperar a que todos los resultados de las tareas que invocó con "call" estén disponibles. Mientras no los tenga todos, el programa principal no avanza.

De esta forma se podría concluir que el ServiceExecutor es el gestor de la concurrencia encargado de invocar las tareas paralelas y bloquear la aplicación hasta que estén todos los (sub) resultados de cada tarea.

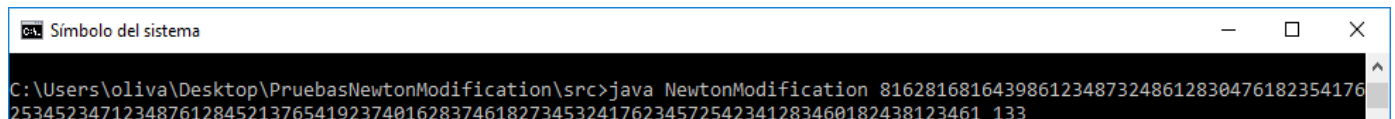
V. RESULTADOS

Al ejecutar la aplicación, los resultados se convierten en material de apoyo para el estudio de las conjeturas planteadas. Como se están manejando ejemplos con números de muchas cifras, los requerimientos de salida generan un modo de visualizar los resultados, pero serían demasiado largos para imprimirlos en este documento, por lo que se ha tomado solo un ejemplo de la ejecución.

La forma de realizar las pruebas es mediante el siguiente comando: `java NewtonModification`.

A éste comando se le asignan dos valores a evaluar, en este caso se evalúa el número

816281681643986123487324861283047618235417625345234712348761284521376541923740162837461827345324176234572542341283460182438123461 elevado a la potencia 133



```
Símbolo del sistema
C:\Users\oliva\Desktop\PruebasNewtonModification\src>java NewtonModification 816281681643986123487324861283047618235417625345234712348761284521376541923740162837461827345324176234572542341283460182438123461 133
```

La potencia se imprime con `System.out.println(res.getAnswer())` y su resultado es:

1882464166562318626274580240563975111972628137166223194291807462125315523656691738971874946881040745238
2435430444565141276955541354551649814345541144773417810859409573495379453518434531415147688644594505672
8487072049914490006658694207756030336668179572264697415767753222888011944387698717725627050166730887862
6744841015154875459991466272077258114117003044709524053474177050047159501591848120220520605949898168536
2821742393084472689964558787907861807408019788394971541194633449798204722169065123692208350631871703771
6264396367762526907152939023046803781727407917301311742247852258714416901539797231767692882093885547432
5906715178992355478597333498155671175583980780110222016283788506349359911820849960804545424246994296591
1580408343199208340878654451387074029486264808202128198287284213463088688906389291137337237980366763318
5859451220352440151512900349780373195451278993946747505196220118351551755400782334536824588245095351232
2475271759320414702930799206795217860283079553306063150349587665391448851101983592410250376291275723098
4410702222051584359250581726597813464750462032457314646333956578171423462687998974882524182510746572263
3540534791600600877950709345350803583013001955533591430384973784641032863290525464404083619324778738748
9336813302612997381146200452594182625674015726785376842130778769747917361264479267494209878973588458644
6489519416728620134374282991481482851819162206611027620655788226556669496982946355414373195123091832600
2899387233350387201145809097968960243150475400492618799507564617870112490187477396127594068751603080324
5271841625037775924848892151229843949611798593185374896735495544468446021749652997960951825850269111486
9132157686641382922064290859753654706466010185467155348080730113527615938621338046274821216806862532024
9166759809302337988929832062453463314881361850143052662203291260853504483555499393749699445080786485766
1369515819481292448872065745964953726276498763822541095494036329209813433331829796169552597575899621975
1850048301972226394956879763902512480279195087407222396180722936575530915481318160961199680688066760143
3902008818557095663054346898566334261486040587677864141988074886088203200900178046593481527092859612814
9878508046398461116242799082172239410582185426814353085541208950354767447908002649343941170480427143206
9358305708004385272944292015422683227787250781598064807646987248278839998886907676769220300333462272280
6093863385203959768969864362919671230830365413825021031426685232943112531651557579120034745784015747892
2858574938990360973144132791690649823657652226168257317471665899925675025303994725993844265916593276165
0530323768792837353992985700497874310650439100273014563453365698803955601352439146383557667601004473884
2595885442162249043769372220102318751414690579494187882433908794325706432620949075401415224492055355067
0915432752855890998467161545984603096971710335460917470093486502114623573941042296578225882109656038670
9446223486924993062558303895965074682475925081860404718964659764254217695953020049009276744861758839553
8941204517443365271854631304290947206920447279495493070222412527711043861852251061435477138097429382832
6540459915968853268630764401666894222696390822812213809790174617761841671405852738553425608457626491516
1596783827001946168986736435541757029806300700715972227504514888338507490977887015863751283817923484050
1000494558152398182746483937327030292701484420856666873527542593225625419733319720647039738596408046871
6636486803763385851725325825352382275072473338827404759333525540789394954186402733941950827209187605594
9934160780930470136780991243669491743159853508340109573046649480325723047153153356969077963762579478416


```

0193871112352916999616263801830788603537507963618898341131002807772538866919502060361683990955052541475
0035239108810970979703525902413819431888497259848960755788783855482784726899315684682826508695098343529
5981499696679302518011336893034103546480337308851273516614004912714699656506656632211441287344849941549
6134665040914686363089616802996640238033830867284555888020232553008328189911604841401056622634033673268
140050903758180663238229557762992731693993831636824257833867236824971700248504734031825809917092292504
7756695753500274091385311483499510944385829581032842353113582485666951133353552360265917435954625889635
6282539224082717329786490598776213617946481605129954662997047193084100848885787336656865834747756848026
0958854808486251473968853490878897799418101473184318161108552615453882320178630912971611516663343372528
4969205739502139969072764529526723947447724151453419347642187605038581807805175578431289310950029415531
3458044272729691203480651589313915511601994692994861725011080839558270580901105071407360030180569101902
9779137983626451426369225122079746152494789119385828372590365516677751615385101437559809788164528788647
6265424790481670845513338631547993657543684971633118191764193984620917332562263514441235949556038184195
2220995145293937754195255212558309766608730323363021206114350437096743534429263549007224892492851445842
6145256090542802907475972847917751704137541219755821083904097266208112587631782014210415135879037799377
4856414485499436324225221445456180051457197149515249789967661741386790699949494110771075217493562341074
7055164424863495796196565242918202358067358241871375915014713217049956726152664325873470408545184976696
2645083894586295278908629589494779263666059860032837482832595849974347782219394389166181239776950797183
5666585521840753336234998141569049357844320849377236955264666931992666378516456824135832850746770645663
5083966635396539712894621876942291456422794519928949514626576657025077351774255762918375638267453300722
4809242186289969207456014207846415398580085646923264349055148977758263910102016266429041531272346307121
6722335211369403047602841703252193010709765408586198812765087172895250986428332865728875304292545739241
316658336613481468495892562269483552240196340981

```

El factor del número anterior se imprime con `System.out.println(res.getFactor())`; su resultado es

```

1628168164398612348732486128304761823541762534523471234876128452137654192374016283746182734532417623457
2542341283460182438123461

```

Un factor de 128 dígitos decimales. La división entre múltiplo y factor es

```

1076886104885608792192274652721782742882834465128597056146720698114081560628501123678839873397137443978
3054522361683775818468175316296548081329580946314323162659680030622522716611248308389046399758457893612
8170022964658207703246304442516101546891344839462163460262956734419769705802840387855857350814594696242
7001451347306221687925471087296100079718123240046291702751513889556171930867054430721683602681628445786
8030233571133364071370744643786499719073636733469882198913341894070677984580789691023456854725908926679
4638516282097371408603755971231715742464661789298864820086599625454655336947719511284778710107983922209
8763675300913704834208574243089572776474024985040073872255796996017141859488770132413996829877078101624
6842846092825901176490690489541314915876981706063538690712481199392686751215450972509135109763455606551
1657456482449604961308394978863441121487330893098252773483549753574650032723023515978264089080951775044
2835928532620844263797527321208757052347581309978959108713378634379610969880269799368828630517147301370
1836246598601940234189894336135467964759812170925192394991834328824670849279853360239821139825733895408
3266913372951231501596898748167294973656603651109276171810463305001605432232725318065733444013897611545
5363008000268833623081104685618758475118318521673226597394989371409462734457114058728098117735645984639
0055065011999151224801702258584527546668800128131814383033604712968585064152273572944994807232903597045
0188813220043442640637675626722846048370712193888550145794114420245483396231561782113321696548129656768
7509932453554878365824599023357364281559151379417395847129898634232365666919768110923719591887634841949
5065597529212140114779918656183997734643910112302356162432552935268205558760092321499152902866076211854
7239044906348905419335517048432953745892747357943707772136882694068466643050616303565746886567808917241
4136045882254268253181391486447941209494878548453588288927460085684495798541211822345296433954876721317
8547092005096648795982576768278058488242068619255567441099545699630402606617005230019810745940435952954
6202598140832920590590926997015109571251519142719390732337519953886234472689425549207114651589694946824
5028251847437981696918677078759128545022059665633528362010626649595259126254973479344554090514403707710
5199013211364447962107895809481407170625632675712959219635083338690091175164634739078089831993454899622
6000972566252839586067900793147849865130400484128703305735169216742726105358495901408816955210411829644
0370194386758375623626910839782171652805696640191807431945986672680893189713274852084557051517459384711
0802302579115452253338158516186424683800520450541186022185951118631704791995663666205335183097802351213

```


0148970412724875847980070547656945318512706209802499169786506074928088061344951676594652957232798698023
4324835192224065183049668330745088496559789260262334556550165020537757643972563902541135695010096495489
1438178547748406132982691239838391413366568563405763679709118298608214808182228823104018568288488379511
9078566192532440242570639701914277522937963126038344817255496794250973214061210878137545290246733837139
9659393714197685084997642636719790388459436748256157525183373072375680109682129429854659140046073632783
1592307382722774349075688803897198943351152562212117085604915063436295867014971667121783377869459302966
0621093230220328065730379822755774921193167342596935626221931010688588274500427377099132942395445630028
6287240774603056703876241501830252685518704072391159732456721693377959115430547747428438566437427900679
8223932257807115112610568070876553730869087713504650686722607691499315494710957462701085594226287359791
0296012666449361852165065980834427689204237322291521140848495940008866853992649183880821182846570395485
5839603220231858542091955593377873769930880882395492364496409602881811218682665842412975865795187863357
0231715992342235831566631791844417799704184940676810870091655016573623307834200874981231995416921502988
3819265098263612408776395331564639738201750856852025698996502521002458551146222359699984762047974430629
5910585763527432203715112865533846233499531681751760419078530945274577266391815659620656254520776933720
1080115496816026116420178370569520471592261751762260688110267117442441886809032494642839364513029858623
9195495085598289455563701446135640502223406312235393977349974367520493505309929141437536002101380742682
6678494605534407190456189341277003432739317854538245567001354467695832168204954728170085935227504983321
7655431986535959012480919684340712656395689392601868141448907289917138195517355709297611085475906795398
2945861641377932195095464624595227823532369192024088666176953371697612004328442100053869060368353503564
4356534473215668778664506887862248228984154559330449765458234009572934781547518416538858028513595059484
7477501135512094395012573184413043736466011136520345803980279762271345018667696238034947931583547694765
7088304806874603919990318575011047151174318138972103470116477303834509743047407176053047855871551509537
1696493634659251102061133273635516191709393775363551586635166760138061875843253338601600872699960213292
9957444309644762448018804267707813250071060380369446534926834535094431051726711066761599292559860552318
7206855107901787721452391232797235781046358205355036536069051482962448662929949877375501874313458974204
8012001318614339675773820681066371653867657832391330711784448536790430585855449743292224470205689613140
6497040230893953472534082437003317908175937644713403628462442075626843015456578599294186067676976231392
974289216368856898110321

Estos resultados dan indicios de que la conjetura planteada es verdadera. Con ellos se valida que utilizando un computador personal se puede hallar la potencia enésima de un número de gran cantidad de cifras con la modificación del Binomio de Newton propuesta, y también se obtiene un factor para otro número diferente a x^n de k dígitos, en un tiempo relativamente corto.

VI. CONCLUSIONES

A partir de las pruebas realizadas se puede indicar que la modificación del Binomio de Newton y el método para hallar factores propuestos, establecidos como conjeturas, parecen ser verdaderos, por lo que hay que intentar probarlos formalmente.

Es posible que después de probar formalmente los métodos descritos, se logre hallar la factorización de números enteros de gran cantidad de cifras a partir de los métodos expuestos.

Cabe aclarar que este trabajo NO es un algoritmo de factorización ya que si se quiere hallar los factores de un número específico este no proporciona la respuesta, sino que proporciona una forma de hallar factores de números enteros valiéndose de la modificación del Binomio de Newton. Las ideas planteadas pueden ayudar a los diferentes algoritmos de factorización ya creados dada la facilidad con la que halla factores de números extremadamente grandes.

Además, esta propuesta para hallar factores de números enteros es diferente, dado que no utiliza como la mayoría de métodos existentes cálculos con aritmética modular ni complicados análisis matemáticos.

Así mismo, dado que para calcular factores de números enteros grandes generalmente se utilizan ordenadores muy potentes, con esta propuesta se muestra que es posible hacer este tipo de cálculos con máquinas con menores prestaciones a nivel computacional.

VII. TRABAJO FUTURO

Se considera que a partir del método expuesto se podría generar una criba que ayude en el proceso de factorización de números enteros.

VIII. ANEXOS

El lenguaje de programación elegido para hacer la implementación de los códigos es el lenguaje Java. A continuación, se muestra el código implementado sobre la modificación del Binomio de Newton y como halla el factor de otro número.

```
import java.math.BigInteger;
import java.util.LinkedList;
import java.util.List;
import java.util.concurrent.ExecutionException;
import java.util.concurrent.ExecutorService;
import java.util.concurrent.Executors;
import java.util.concurrent.Future;

public class NewtonModification {

    public static NewtonModificationExecutionResult power( String number, int n ) throws IllegalArgumentException{

        if( n < 2 || number.length() < 2){
            throw new IllegalArgumentException();
        }

        int numberOfDigits = number.length();    // Get number of digits in the number

        int digitsPendingToProcess = number.length();
        int digitsProcessed = 0;

        String ansFactor = "";

        // Trivial case: 2 digits in yr

        digitsProcessed = 2;
        String numberToProcess = number.substring( numberOfDigits - digitsProcessed ); // Get 2-digit number in String
representation

        BigInteger yr = new BigInteger( numberToProcess ); // Convert String to BigInteger for arithmetic operations
        BigInteger yr_n = yr.pow( n );                    // Calculate yr^n

        String ans = yr_n.toString();                    // Final Answer. String format.

        digitsPendingToProcess = numberOfDigits - digitsProcessed;

        // Non-trivial case. Number with more than 2 digits

        while( digitsPendingToProcess != 0 ){            // More digits to process?
```

```

new digit.

numberToProcess = number.substring( numberOfDigits - digitsProcessed - 1); // Update numberToProcess with

// First term to calculate: d_{t}^n

BigInteger dt = new BigInteger( numberToProcess.substring(0, 1) ); // Get number's left-most digit.

// It may happen dt == 0. Handle two different cases

if( dt.compareTo( BigInteger.ZERO ) != 0 ){ // dt != 0

    BigInteger dt_n = dt.pow( n );

    yr = new BigInteger( numberToProcess.substring(1) ); // yr holds first part of the answer.

    // Second term to calculate

    // Calculate yr_k from yr_{1} to yr_{n-1}.
    // This can be done in 2 ways

    // Approach 1)
    // As yr_n is known, calculate yr_k just dividing and saving in a list.
    // It is better to do this than recalculate every yr_k
    // The problem with this is that for large numbers the program runs out of space

    // Approach 2)
    // Do not save every yr_k. Just pass yr and yr_n to BinomialTermCalculator and there calculate yr_k but not
store other values.
    // Problems: Too much recalculation of yr_k.

    // Second approach selected.

    ExecutorService executor = Executors.newFixedThreadPool(n);

    List<BinomialTermCalculator> terms = new LinkedList<BinomialTermCalculator>();

    for( int k = 1; k < n; k++){
        terms.add( new BinomialTermCalculator( n, k, digitsProcessed + 1, dt, yr, yr_n ) );
    }

    List<Future<BigInteger>> tasks = null;

    try {
        tasks = executor.invokeAll(terms);
    } catch (InterruptedException e) {
        // TODO Auto-generated catch block
        e.printStackTrace();
    }

    List<BigInteger> binomialTerms = new LinkedList<BigInteger>();

    for( Future<BigInteger> t : tasks ){
        try {
            binomialTerms.add( t.get() );
        } catch (InterruptedException | ExecutionException e) {
            // TODO Auto-generated catch block

```



```

        e.printStackTrace();
    }
}

executor.shutdown();

//System.out.println("List of binomial terms ... " + binomialTerms);

// Sum and multiply

BigInteger secondTerm = BigInteger.ZERO;

for( BigInteger term : binomialTerms ){
    secondTerm = secondTerm.add(term);
}

secondTerm = secondTerm.multiply( dt );

// Third term to calculate already known and stored in yr_n

// Ensemble answer

// Take numberToProcess.length() digitsProcessed digits from yr_n

String yrNAsString = yr_n.toString();
int yrNLength = yrNAsString.length();

int numberLength = numberToProcess.length();

int digitsToTake = numberLength - 1;

//System.out.println("Digits to take for term 3 => " + digitsToTake );

String ans3 = "";
String toAdd = "";

if( yrNLength >= digitsToTake ){

    // Split yr_n into last part of the answer and part to add

    ans3 = yrNAsString.substring( yrNLength - digitsToTake );
    toAdd = yrNAsString.substring( 0, yrNLength - digitsToTake );

}else{

    // Fill ans3 with zeroes at left

    for( int i = 0; i < digitsProcessed - yrNLength; i++){
        ans3 = ans3 + "0";
    }

    ans3 += yrNAsString ;

    toAdd = "0";

}

```

```

// Sum term2 with toAdd

secondTerm = secondTerm.add( new BigInteger( toAdd ) );

// Take (n-1)*numberToProcess.length() digits from secondTerm

String secondTermAsString = secondTerm.toString();

int size2 = secondTermAsString.length();

digitsToTake = (n-1)*(numberLength - 1);

String ans2 = "";

if( size2 >= digitsToTake ){
    ans2 = secondTermAsString.substring( size2 - digitsToTake );
    toAdd = secondTermAsString.substring(0,size2 - digitsToTake );
}else{

    // Fill ans2 with zeroes at left

    for( int i = 0; i < digitsToTake - size2; i++){
        ans2 = ans2 + "0";
    }

    ans2 += secondTermAsString ; // Concatenate second term

    toAdd = "0";
}

if( toAdd.equals("")){
    toAdd = "0";
}

// Add dt_n with toAdd

dt_n = dt_n.add( new BigInteger( toAdd ) );
String ans1 = dt_n.toString();

ans = ans1 + ans2 + ans3;
ansFactor = secondTerm + ans3;

yr_n = new BigInteger( ans );

}

// Advance iteration

digitsProcessed++;
digitsPendingToProcess--;

}

// Create answer

```

```
NewtonModificationExecutionResult result = new NewtonModificationExecutionResult( ans, ansFactor, yr.toString()
);
return result;
}

public static void main ( String[] args ){

NewtonModificationExecutionResult res = NewtonModification.power( args[0], Integer.parseInt( args[1] ) );

System.out.println( res.getAnswer() );
System.out.println( res.getMultiple() );
System.out.println( res.getFactor() );
}
}
```

IX. REFERENCIAS

- [1] D. L. Hostalot, "Ataque de factorización a RSA," [Online]. pp. 50-58-52-56-59. Disponible en: <http://www.researchgate.net/...Ataque...RSA>
- [2] A. M. Odlyzko, "The future of integer factorization," AT&T Bell Laboratories, Murray Hill, NJ 07974, Jul 1995, [Online]. pp. 4-9-9. Disponible en: <http://http://www.dtc.umn.edu/~odlyzko/doc/future.of.factoring.pdf>
- [3] J. Brillhart and J. L. Selfridge, "Some factorizations of $2^n \pm 1$ and related results", *Math. Comp.*, 1967, pp. 87-96.
- [4] S. Cook, "The P versus NP problem" Clay Mathematics Institute, Disponible en www.claymath.org.
- [5] M. Du Sautoy "La música de los números primos", Editorial Acantilado, ISBN 978-84-96489-83-7, Séptima Edición, Disponible en: www.librosmaravillosos.com/index.html.
- [6] L. S. Carrasco Pérez "factorización de enteros", Universidad Autónoma Metropolitana, México, 20 de julio de 2012, tesis de maestría en ciencias matemáticas aplicadas e industriales.
- [7] H. Riesel "Números primos y métodos computacionales de factorización", 2da Edición, editorial Birkhäuser.
- [8] J. Henao Barbosa, "Un método para hallar potencias enésimas de un número" Colombia, Dirección Nacional De Derecho De Autor, Libro 10 Tomo 492 Partida 405.
- [9] A. Baldor, *Álgebra*, edición de 1988, México: Compañía Cultural Editora y Distribuidora de Textos Americanos, S.A. (CCEDTA), Edición Códice América, S.A. ISBN 84-357-0062-3 y Publicaciones cultural s.a. de C.V ISBN 968-439-211-7, 1988, p. 97.
- [10] A. Baldor, *Aritmética*, Décima reimpresión, México: Compañía Cultural Editora y Distribuidora de Textos Americanos, S.A. (CCEDTA), Edición Códice América, S.A. ISBN 84-357-0062-3 y Publicaciones cultural s.a. de C.V ISBN 968-439-211-7, 1995, pp. 31-375.

