

UNIVERSIDAD DISTRITAL FRANCISCO JOSE DE CALDAS
PROGRAMA DE BIENESTAR VIRTUAL 2021-3 (GRUPO DE STAFF)
SUBCOMITÉ DE EXTENSIÓN Y PROYECCIÓN SOCIAL

BRAYAN ALBEIRO SANCHEZ BENITEZ

20152001052

JHON ALVARADO

UNIVERSIDAD DISTRITAL FRANCISCO JOSE DE CALDAS
FACULTAD DE MEDIO AMBIENTE
ADMINISTRACION DEPORTIVA

Bogotá D.C., 2022

Objetivos

Objetivo general

Apoyar de forma administrativa el subsistema psico - social del programa profesional en Administración Deportiva mediante programas de bienestar para la comunidad académica del proyecto curricular.

Objetivos específicos

- 1- Identificar gustos y preferencias de la comunidad académica del proyecto curricular de administración deportivo
- 2- Establecer estrategias y actividades que busquen el bienestar en la comunidad académica del proyecto curricular de administración deportiva

Resultados esperados

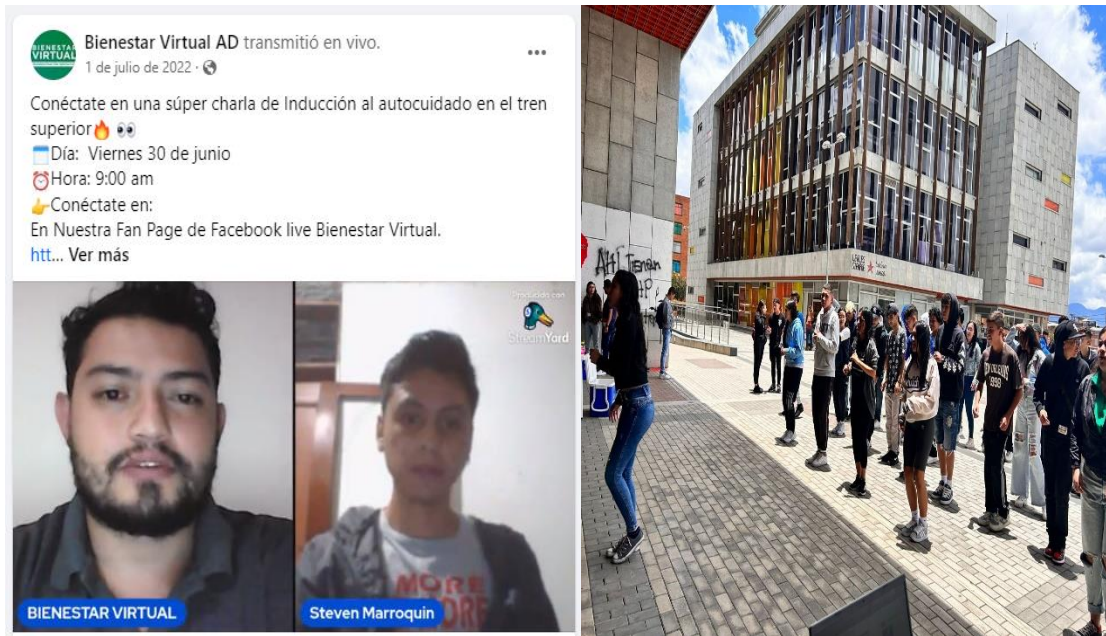
- Haber apoyado al subsistema psico-social de bienestar de la universidad Distrital Francisco José de Caldas, específicamente en el proyecto curricular de administración deportiva.
- Haber organizado y ejecutado actividades planeadas en la cual tuvieron el fin de originar un bienestar en los estudiantes, docentes y demás entes de la institución
- Haber realizado un estudio y análisis sobre el desarrollo humano y su aplicación en la comunidad universitaria.
- Tener desarrollado una plantilla en el que se identifique la caracterización del desarrollo humano

Descripción para el cumplimiento de las actividades

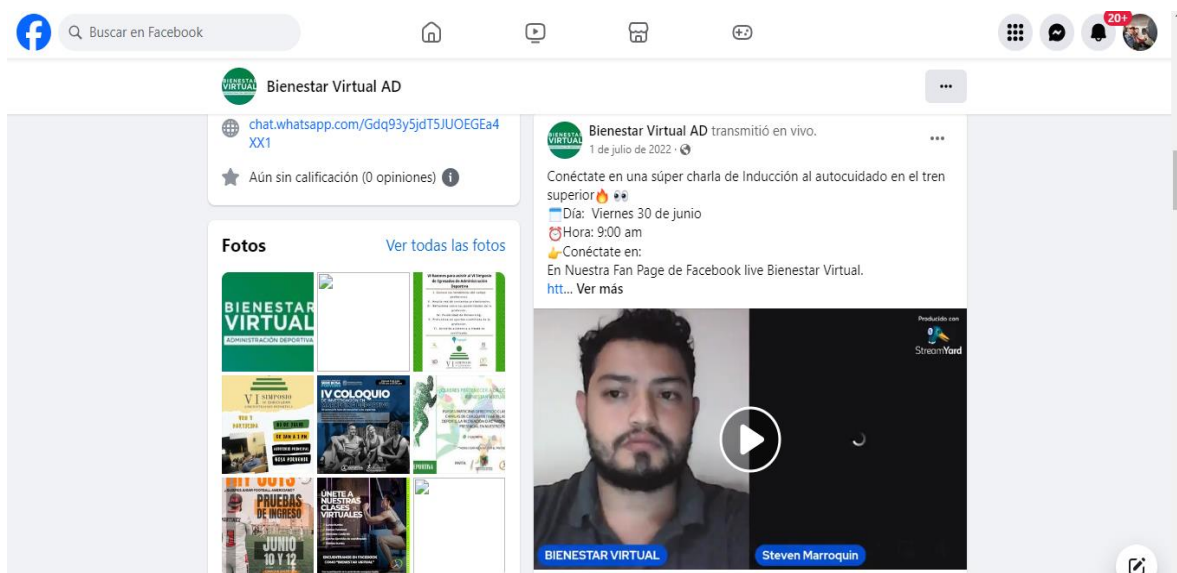
La pasantía se realizó en la cúspide de la pandemia, en la que se buscaban estrategias para el desarrollo del bienestar universitario y el fin de proporcionar actividades o charlas que fomentaran al crecimiento personal de la comunidad universitaria.

Para desarrollar los resultados esperados se realizaron búsquedas de actividades sobre temas de interés y que brindaran un tipo de apoyo a la comunidad universitaria, ya sea de manera académica formativa, o física en la cual se abordara el factor de la disminución del sedentarismo que se haya fomentado en la época de pandemia.

Se lograron realizar actividades con diversos tipos de temática junto al grupo que se encontraba vinculado en dicho momento; de esas actividades encontramos charlas sobre prevenciones de lesiones en los diferentes grupos musculares del cuerpo humano y de la misma manera como influir en el desarrollo de los deportistas. (VIRTUAL, 2023)



Otras actividades que se abarcaron se relacionaban con la actividad física como lo es el entrenamiento funcional donde no solo se realizaron ejercicios, sino que aparte hubo una parte teórica donde explicaban su creación y se inducía a la importancia de la realizar actividades físicas en nuestra vida cotidiana. Por otra parte, enfocándonos en los ejercicios se evidenciaba la demostración de la técnica para que de esta manera se pueda obtener el mejor resultado durante su ejecución. (VIRTUAL, 2023)

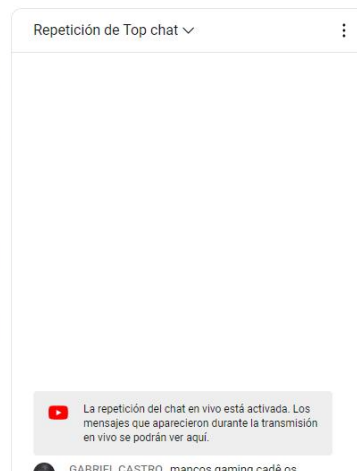


Hay actividades de recreación que han sido implementadas como un espacio de esparcimiento y son los video juegos; se realizó un evento como inmersión a la temática de ESports teniendo como referencia un juego popular en este medio como lo es LOL (League of Legends), puesto que es un videojuego que hace pertenencia a los más jugados a nivel mundial y que genera una gran acogida con el público. (GALIANA, 2023)

Este torneo se llevó a cabo a finales del mes de octubre, donde participaron equipos de Colombia y Brasil; se organizó un torneo relámpago en donde los equipos se tenían que enfrentar en dos rondas. La primera ronda se desarrolló en un todos vs todos en la cual se realizaban 3 partidas por encuentro, los equipos que pasaban a la siguiente ronda se disputaban la final del primer encuentro INTER ESPORTS; donde salió victorioso el equipo de Brasil que batalló contra uno colombiano.



INTER ESPORTS LOL WILD RIFT PARTIDA1



Otras funciones que se realizaron en el grupo de staff de bienestar virtual fueron la promoción de actividades y eventos, además de la posibilidad de un acompañamiento en estos; como se puede evidenciar en eventos como el coloquio y el simposio([\(169\) Bienestar Virtual - YouTube](#)) en la cual tuvo seguimiento mediante aparatos tecnológicos para el seguimiento del evento vía online y que se obtuviera la manera de presentar exponentes que no pudieran asistir al evento.

Bienestar Virtual AD
5 de julio de 2022 · 🌐

Conéctate al VI Simposio de Egresados de Administración Deportiva

🔥 👁️

📅 Día: Jueves 7 de julio
🕒 Hora: 7:00 am a 13:00

VI Razones para asistir al VI Simposio de Egresados de Administración Deportiva

- I. Conoce las tendencias del campo profesional.
- II. Amplia red de contactos profesionales
- III. Reflexiona sobre las posibilidades de la profesión.
- IV. Posibilidad de Networking.
- V. Profundiza en aportes científicos de la profesión.
- VI. Acredita asistencia a través de certificado.

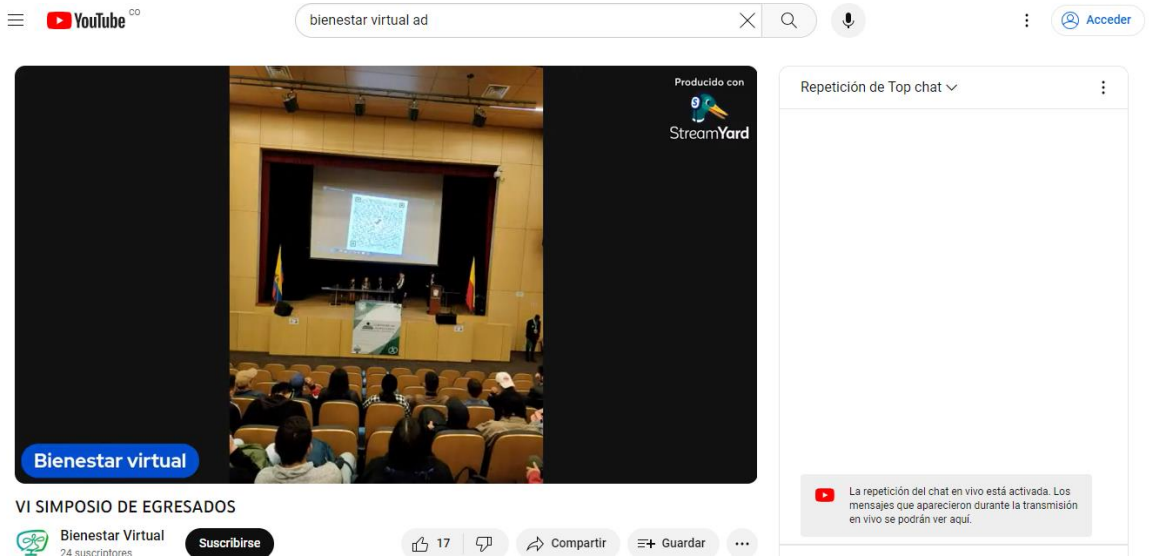
VI SIMPOSIO DE EGRESADOS DE ADMINISTRACIÓN DEPORTIVA
VEN Y PARTICIPA
07 DE JULIO
DE 7AM A 1 PM
AUDITORIO PRINCIPAL
BOSA PORVENIR
POR TU LOGRO

COLOQUIO INVESTIGACIÓN EN MARKETING DEPORTIVO
El foro del escritor de los deportes.

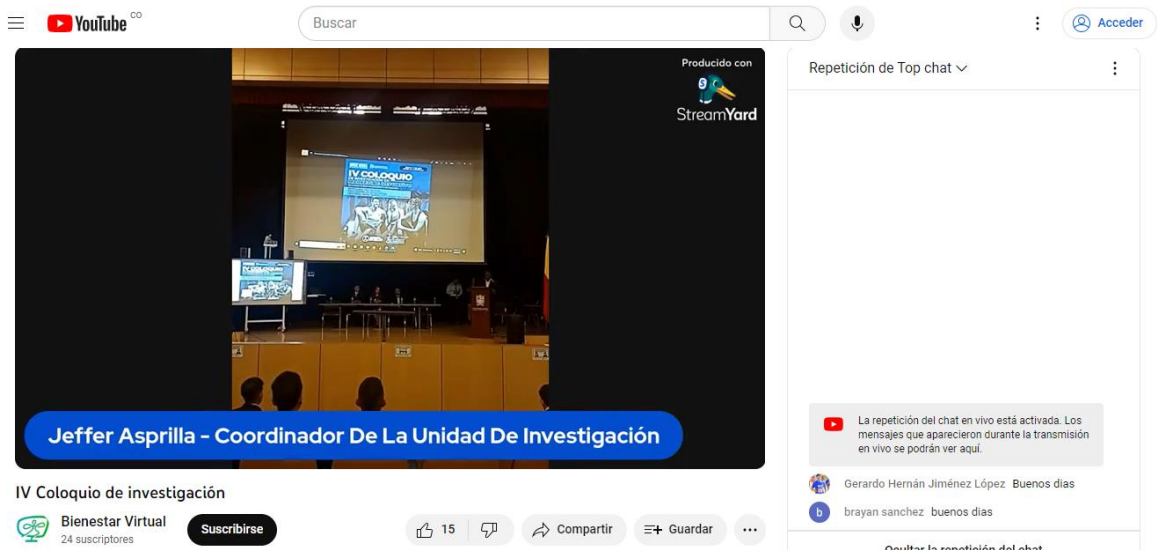
PROYECCIÓN SOCIAL

Cabe recalcar que la fomentación del bienestar universitario ayuda al enriquecimiento del desarrollo humano, ya que el desarrollo humano abarca todo aspecto en la que se vea involucrado el crecimiento personal, en la que se ve influida la parte económica, sin embargo, se necesitan de otros factores que enriquezcan la parte cognitiva y las relaciones sociales de los individuos. (fundacion melior, 2023)

Por ende, vemos que las actividades ejecutadas dan fundamentos para que la comunidad universitaria genere un enriquecimiento enfocándonos en el bienestar y formando así un crecimiento del desarrollo humano.



The screenshot shows a YouTube live stream interface. The search bar contains 'bienestar virtual ad'. The video player shows a stage with a large screen displaying a map. A blue banner at the bottom of the video reads 'Bienestar virtual'. Below the video, the channel name 'Bienestar Virtual' is shown with 24 subscribers and a 'Suscribirse' button. Interaction buttons for likes (17), comments, share, and save are visible. The chat area on the right is titled 'Repetición de Top chat' and contains a notification: 'La repetición del chat en vivo está activada. Los mensajes que aparecieron durante la transmisión en vivo se podrán ver aquí.'



The screenshot shows a YouTube live stream interface. The search bar contains 'Buscar'. The video player shows a stage with a large screen displaying a presentation slide titled 'IV COLOQUIO DE INVESTIGACIÓN'. A blue banner at the bottom of the video reads 'Jeffer Asprilla - Coordinador De La Unidad De Investigación'. Below the video, the channel name 'Bienestar Virtual' is shown with 24 subscribers and a 'Suscribirse' button. Interaction buttons for likes (15), comments, share, and save are visible. The chat area on the right is titled 'Repetición de Top chat' and contains two messages: 'Gerardo Hernán Jiménez López: Buenos dias' and 'brayan sanchez: buenos dias'. A button to 'Ocultar la repetición del chat' is at the bottom.

Análisis participativo de la comunidad universitaria en las actividades con apoyo virtual

ACTIVIDADES:

- IV Coloquio de Investigación: 314 vistas, Aprox 25 comentarios
- VI Simposio de Egresados: 298 vistas, Aprox 14 comentarios
- Inter Esports Final: 29 vistas, 1 comentario
- Inducción al autocuidado parte superior: 0 preguntas
- Proyección del administrador deportivo: 0 preguntas
- Administración deportiva desde los diferentes enfoques del ámbito recreo-deportivo: 1 pregunta
- Inducción al autocuidado enfocado al futbol: 0 preguntas
- Entrenamiento funcional: 1 comentario

CONCEPTOS:

La pasividad es un concepto en el que se toma relación a la participación de alguna actividad y, el carácter de estos no tiene influencia ni afectan en el desarrollo de esta.

Participación por incentivos habla de la participación de las personas en la ejecución de las actividades, donde se tiene importancia en el desarrollo mas no influyen en la metodología. (Barrientos, 2023).

Participación activa: se refiere a la atención y motivación que tiene el individuo para inmiscuirse en la temática o actividad de forma más directa. (Angel, 2023)



Tomando como referencia las actividades anteriores y los conceptos descritos, se puede evidenciar que se presentan diversos tipos de participación dentro de las actividades, en la cual tenemos que hay un aproximado de participación por incentivo de 700 personas; motivación que tiene relación al conocimiento, la experiencia, calificaciones, etc.

Una participación activa de 60 personas aproximadamente, que se enfocaron directamente a la ejecución de las actividades y las que se centraron en la ejecución y el desarrollo de esta presentando sus ideas e inquietudes para el enriquecimiento del conocimiento.

Por último, tenemos que hay 650 personas aproximadamente que mantienen una pasividad en la ejecución de las actividades, donde se ve una participación, sin embargo, no es tan directa y su intervención es poco productiva frente al desarrollo y objetivo de las actividades.

Se puede inferir que:

- La participación por incentivo es la que más se presenta cuando se desarrolla una actividad.
- El déficit de participación activa en el desarrollo de las actividades demuestra que hay actividades que tienen buen planteamiento y claridad para el progreso cognitivo y se evidencian actividades que reflejan que la falta de participación activa no permita el impacto deseado en dichas actividades.

PRINCIPIOS DEL DESARROLLO HUMANO		ACTIVIDADES			
PRINCIPIOS - CARACTERISTICAS	CONCEPTO	ACTIVIDADES FISICAS	ACTIVIDADES RECREATIVAS	CHARLAS VIRTUALES (Facebook, YouTube)	CONFERENCIAS presenciales (simposio, congreso)
1- EL DESARROLLO DURA TODA LA VIDA	Esta característica se enfoca en los cambios que el desarrollo humano muestra mediante cada etapa de la vida de los individuos	Las actividades físicas tienen como fin fortalecer el cuerpo, y por ende mejorar la salud; en mayor parte los resultados que se obtienen al practicar dichas actividades son satisfactorios para los individuos, y por los beneficios de estos, se logra que las actividades físicas estén inmersas durante casi toda la vida.	En estas actividades se da como fin brindar un espacio de esparcimiento para liberar estrés, generar conocimiento, etc. Gracias a la flexibilidad que presentan para adaptarse a las necesidades de cada individuo, se puede aprovechar el tiempo ocioso y lo que pueden aportar en cualquier etapa de la vida.	Este tipo de actividades buscan generar conocimiento en la comunidad académica abordando temáticas que se encuentren en el medio y sirvan para dar pautas para que el individuo se relacione y desarrolle sus habilidades según la temática que se haya expuesto. dicho esto, podemos ver influenciado este tipo de actividades en diversas etapas del ser humano según el interés de cada individuo.	Estas actividades se abordan de la misma forma que las charlas virtuales, sin embargo, la diferencia con las charlas es que las conferencias en vez de solo dar un concepto, se puede ver el debate y la construcción de este. Por ello también se puede ver en diversas etapas del ser humano, dependiendo del interés abordado a la temática

						expuesta en la conferencia.
2- EL DESARROLLO ES MULTIDIMENCIONAL	En esta característica se habla de la relación que se presenta en la formación de la personalidad y el desarrollo en el que se puede producir en cada individuo; dependiendo de las habilidades sociales, el	Al trabajar la parte física el ser humano establece un buen estado del cuerpo, generando así un mejor desempeño en todos los aspectos del desarrollo humano, por ende, el rendimiento físico genera una mejora en los demás aspectos de manera indirecta.	Las actividades recreativas se pueden desenvolver en todos los aspectos del desarrollo de los individuos (cognoscitivo, físico y social), estas a diferencia de las actividades físicas se presentan de una forma más directa en los aspectos del desarrollo, esto es dado a su naturaleza de interacción.	Las charlas virtuales también tienen interacción en todos los aspectos del desarrollo humano, sin embargo, se maneja en un porcentaje diferente; pues el esfuerzo se concentra en el interés y el poder que tenga el individuo para asimilar una de las temáticas abordadas.	Este tipo de actividad es similar a las características que tienen las charlas virtuales sobre este principio, pues las conferencias también tienen un porcentaje de acción menor en la parte física y a su vez toma mayor participación el estado mental del ente institucional.	

		estado emocional, físico y de las demás variables que ayudan al crecimiento de las personas.				
3- EL DESARROLLO ES MULTIDIRECCIONAL		Esta característica dice que un individuo tiende a concentrarse en un área específica, esta se da basándose en los gustos y habilidades que se pueda obtener; y en la búsqueda de realización en dicho objetivo.	El objetivo principal de una actividad física es la mejora de la salud y el rendimiento físico de la comunidad; el valor de dicho estado físico que le da cada persona en relación con gustos y la motivación que se tenga es el que impulsa a la dedicación de un objetivo.	Estas actividades al ser más de tipo de esparcimiento, no busca la concentración en un objetivo específico, sino que son de forma general, aunque ciertas actividades de estas se pueden desarrollar y modificar de tal manera que genere un beneficio sobre dicho objetivo.	Estas actividades generan un conocimiento específico en relación con un tema, aunque por la poca influencia de comunicación entre visualizador y exponente no se puede profundizar en inquietudes que se puedan presentar alrededor del tema abordado	Las conferencias se manejan de forma objetivo teniendo en cuenta un tema en específico y el beneficio es que estas brindan mayor facilidad de comunicación en el momento de abordar el tema.

<p>4- LA INFLUENCIA RELATIVA DE LA BIOLOGIA</p>	<p>Esta característica aborda la capacidad de influencia que tiene la biología (rasgos genéticos y acciones comunes de aprendizaje).</p>	<p>La parte física de los individuos tiene gran relación junto con los rasgos genéticos que presenta cada individuo siguiendo las características de la comunidad, este ha sido un factor que ha estado influyendo en el desarrollo y en la planeación de los ejercicios y que puede generar una pequeña diferencia en la eficacia de la ejecución de cada ejercicio.</p>	<p>A diferencia de las actividades físicas las actividades recreativas suelen destacar las habilidades mentales y físicas dejando a un segundo plano la fortaleza que se adquiere mediante un entrenamiento constante.</p>	<p>En las charlas virtuales podemos ver como estas características biológicas no tienen gran impacto, sin embargo, puede haber una serie de costumbres que influyan en la facilidad para adquirir conocimiento.</p>	<p>En las conferencias también se puede inferir que el aspecto más influyente de esta característica sería la cultura de aprendizaje que tenga su rama biológica</p>
<p>5- DISTRIBUCION DE LOS RECURSOS</p>	<p>La característica habla sobre la dedicación de las personas sobre el manejo de los recursos.</p>	<p>Para la actividad física se tiene que emplear cierta dedicación para encontrar el resultado más óptimo, para ello las personas comienzan a calcular el manejo del tiempo, materiales, dinero, energía. Entre otros. Esto implica que tiene que haber una distribución en relación con la vida cotidiana de cada individuo.</p>	<p>Las actividades recreativas también tienen un gran porcentaje en relación con el manejo y distribución de los recursos; pues el desarrollo de estos puede requerir ciertos procesos y materiales para la ejecución de este.</p>	<p>En relación con las charlas la distribución de los recursos tiene un mayor grado de facilidad gracias a los avances de la época en la que se estamos, ya que el porcentaje de materiales se disminuye bastante, no obstante toma mayor importancia el recurso del tiempo y la utilidad que se le da a estos mediante</p>	<p>El manejo de la distribución de recursos tiene una gran influencia en relación con las conferencias, pues la perfecta planeación de estos puede inferir bastante en el desarrollo y la calidad de este.</p>

					la calidad de la temática de los videos	
6- PLASTICIDAD	La plasticidad hace referencia a la facilidad que tiene un individuo a reaccionar a diversas situaciones o ambientes que se presentan y que afectan al mismo.	La actividad física ayuda a mejorar la salud en varios aspectos, ciertos aspectos son la respiración que conlleva a un crecimiento en la agilidad mental. Estos aspectos son de gran valor al momento de tomar las mejores decisiones posibles para la resolución a diversas situaciones que se pueden llegar a presentar en la vida cotidiana.	En relación con las actividades recreativas, la plasticidad genera la ventaja a la persona y no es de forma reciproca como con la actividad física, pues la plasticidad en un individuo se puede presentar en diversos momentos de las actividades y no de manera constante; no obstante, hay actividades como en las que implican gran conocimiento de información, puede generar mayor beneficio.	En este caso las habilidades de plasticidad se pueden presentar constantemente dependiendo del rumbo de la actividad y del manejo que se tenga de la temática abordada; pues el conocimiento es el que da un mejor grado de respuesta.	La plasticidad al igual que en las charlas puede fluir dependiendo del desarrollo de la actividad y al conocimiento que el individuo disponga según la situación	

<p>7- CONTEXTO HISTORICO</p>	<p>Esta característica prioriza la importancia que tiene el lugar y la cultura en la que se desenvuelven las comunidades.</p>	<p>Existen diversas costumbres y culturas en el mundo, cada una de ellas tiene sus reglas y características; por ende, es claro afirmar que las actividades físicas pueden variar con el fin objetivo que se tenga propuesto en cada comunidad u organización.</p>	<p>En este aspecto vemos que tiene gran relación el contexto histórico con las actividades recreativas, pues el desarrollo de estas se puede guiar o manipular de acuerdo con el entorno en el que se ejecuten dichas actividades.</p>	<p>El contexto histórico puede tener o no gran relevancia en este tipo de actividades, pues tiene que haber muchas variantes para que sean muy influyentes y generen discrepancia, sin embargo, se puede presentar gran trascendencia cuando se presenta una idea en una cultura diferente.</p>	<p>La cultura y costumbres es bien relevante a la hora de presentar una idea, pues al tener otro contexto de otra región o un estudio diferente, puede trascender de forma que el conocimiento tenga ampliación y genere puntos de vista que ayuden al avance de la sociedad.</p>
<p>8- etapas de desarrollo en el ciclo vital</p>	<p>En esta se sectoriza o segmenta las diferentes etapas que hay en la vida con su respectivo rango de edad.</p>	<p>Las etapas del ciclo vital ayudan a tener una referencia de que carga y actividades se pueden ejercer a la comunidad estudiantil, sin embargo, cabe aclarar que hay diversos ejercicios que son generales y aptos para casi todas las etapas, pueden variar las repeticiones según el estado físico de cada individuo.</p>	<p>Esta característica puede variar dependiendo de la actividad recreativa, sin embargo, estas actividades permiten mayor flexibilidad en cuanto a sus reglas y ejecución, pues cabe aclarar que en la comunidad institucional se puede evidenciar diversos rangos de edad.</p>	<p>Este tipo de actividades tiene gran diferencia a las mencionadas anteriormente, pues independientemente de la temática que se aborde, estas se ejecutan de forma que todo individuo pueda visualizar y participar; ya depende es de los conocimientos e inquietudes que se presenten.</p>	<p>Las conferencias tienen gran similitud con las charlas virtuales, pues estas también buscan llegar a la mayor cantidad de individuos, obviando así los rangos de edad que se diversifican en la comunidad académica.</p>

PROYECCIÓN SOCIAL



(desarrollo personal, 2023), (Sciencedirect, 2023), (lifeder, 2023)

CONCLUSIONES

- Se presentó apoyo al subsistema psico-social mediante actividades que generaban integración, esparcimiento, conocimiento; además de implementación de nuevas actividades que genere mayor amplitud a la universidad en relación de conocimiento de esta y mayor relacionamiento con el exterior.
- Se realizaron diversidad de actividades con el fin de captar los intereses y gustos de la comunidad, donde se evidenció que hubo mayor participación en las actividades recreativas y las conferencias presenciales.
- La difusión de actividades que se presenta en la comunidad es de gran aporte social y hay varias de carácter cognitivo; sin embargo, una gran parte de la comunidad académica al no obtener un beneficio significativo no presenta gran interés.
- Las actividades ejecutadas durante la pasantía generan impacto en todos los principios del desarrollo humano, evidencia crecimiento de este en la comunidad académica
- En la comunidad académica se ve un gran interés por las actividades, sin embargo, se presenta una gran influencia por la pasividad en el desarrollo de las actividades.

Recomendaciones

- Generar actividades rompehielos y de integración que permitan relajar y mezclar a las personas antes del desarrollo de las actividades.
- Estudiar que tipos de incentivos son los que promueven la participación activa para mejorar el desarrollo de las actividades.

Bibliografía

Angel, k. A. (9 de octubre de 2023). *youtu*. Obtenido de <https://www.youtube.com/watch?v=5VyFiWh5LOU>

Barrientos, M. A. (09 de octubre de 2023). *agro la participación*. Obtenido de <http://agro.unc.edu.ar/~extrural/LaPARTICIPACION.pdf>

desarrollo personal. (12 de 05 de 2023). Obtenido de <https://www.wilsonardila.com/el-desarrollo-humano-7-principios-basicos-para-el-desarrollo-en-el-ciclo-vital/>

fundacion mejor. (21 de marzo de 2023). Obtenido de <https://fundacionmejor.org/educacion/repensando-desarrollo-y-bienestar-o-del-tener-al-ser/#:~:text=El%20Programa%20de%20Naciones%20Unidas%20para%20el%20Desarrollo,de%20bienestar%2C%20el%20objetivo%20que%20persigue%20el%20desarrollo.>

GALIANA, P. (21 de MARZO de 2023). *IEBS*. Obtenido de <https://www.iebschool.com/blog/que-es-esports-marketing-digital/#:~:text=Los%20eSports%20o%20deportes%20electr%C3%B3nicos%20son%20competiciones%20de,o%20profesionalizada%20y%20de%20forma%20presencial%20u%20online.>

lifeder. (12 de mayo de 2023). Obtenido de <https://www.lifeder.com/contexto-sociocultural/#:~:text=Cada%20persona%20nace%20en%20una%20familia%20determinada%2C%20en,su%20crecimiento%20y%20desarrollo%20y%20en%20su%20identidad.>

Sciencedirect. (12 de 05 de 2023). Obtenido de <https://www.sciencedirect.com/science/article/abs/pii/S1886658109701148#:~:text=La%20gen%C3%A9tica%20por%20tanto%2C%20aporta%20conocimientos%20cient%C3%ADficos%20que,hereditaria%20asociada%20a%20la%20muerte%20s%C3%ABita%20en%20deportistas.>

VIRTUAL, B. (21 de MARZO de 2023). *FACEBOOK*. Obtenido de <https://web.facebook.com/profile.php?id=100063531730461>